キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル キュマイラ	ワークス	ビジネスマン	カヴァー	???
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	忘却	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	0	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	0	1	1			2
社会	2	0	0			2

HP	32
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：ウェブ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
悪食の食卓	1	-	メジャー	単体	至近	自動	-	
効果：	有機物（死体も）なんでも食べるぞ							
神出鬼没	1		オート	至近	自身	自動		
効果：	あらゆる状況でも、そのシーンから登場、退場できる。							
破壊の爪	3		マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	攻撃力+［Ｌｖ+8］。ガード１。白兵武器。							
ターゲットロック	2		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	単体	自動		
効果：	シーン中、単体対象のみに攻撃を行った場合、攻撃力+［Ｌｖ*3］							
異形への変貌	1		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動		
効果：	そのシーンの間、このエネミーの判定における侵蝕率によって追加されるダイスの数を２倍。１シナリオ１回。							
完全獣化	3		マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	【肉体】判定のダイス+［Ｌｖ+2］個。素手以外は装備不可。							
究極獣化	2		マイナー	至近	自身	自動	120%	
効果	:攻撃のダメージを+［Ｌｖ］D。装甲+10。《完全獣化》時に使用可能。シーンが終了するか、《完全獣化》の効果が失われるまで持続する。							
ハンティングスタイル	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果：	戦闘移動を行う。離脱可。他のエンゲージに接触しても移動可。封鎖の影響も受けない。１シーンＬｖ回。							
貪欲なる拳	3		メジャー	武器	-	白兵		
効果：	白兵のダイスを＋［Ｌｖ＋１］個							
ジャイアントグロウズ	3		メジャー	武器	範囲（選択）	白兵	100%	
効果：	攻撃対象→範囲（選択）。攻撃力+２D。１シナリオＬｖ回。							
異形の祭典	3		メジャー		［Ｌｖ+1］体	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：	対象を［Ｌｖ+1］体へ変更。シーン１回。							
コンセントレイト（エグ）	2		メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：	C値-Lv分（下限Lv7）							
伸縮腕	3		メジャー	視界	-	白兵		
効果：	射程を視界へ変更。							

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
銘無き刃	7		メジャー	武器	-	白兵		
効果：	素手武器の攻撃力+［Ｌｖ+1］							
獣の殺意	3		メジャー	武器	-	白兵		
効果：	この攻撃へのドッジ判定ダイス-Ｌｖ個。							
吸収	3		メジャー	武器	-	白兵		
効果：	１点でも与えた場合、そのR間は対象のあらゆる判定ダイス-Ｌｖ個。							
自動触手	3		オート	至近	自身	自動		
効果：	ガードを行う際に宣言。あなたを攻撃してきた対象に［Ｌｖ×３］点のダメージを与える。　１ラウンドに１回まで。							
透過	1		オート	至近	自身	自動	1シナ1回	
効果：	ダメージ受けた後、１回のみダメージを０に変更。重圧でも使用可。							
殺意の壁	3		オート	至近	単体	自動		
効果：	対象が攻撃を行った時、白兵攻撃力を-［Ｌｖ*3］する。１Rに１回まで。							
生命増強Ⅱ	10		常時					
効果：	HPを+［Ｌｖ×20］（ミドル時）							
生命増強	8		常時					
効果：	HPを+［Ｌｖ×30］（クライマックス時）							
状態復元	1		オート					
効果：	重圧を受けていても使用可。バッドステータス							
加速する刻	6		イニシア					
効果：	１R１回。シナリオにＬｖ回まで使える。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								