キャラクター名
眞木　紫苑

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	19	性別	女性
覚醒	死	衝動	妄想	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	0	0			1
精神	3	1	2			6
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
炎陣＋ガード		0	3D10			Cost5　１００未満
炎陣＋ガード		0	4D10			Cost5　１００以上
日蝕(永遠+コンセ+カノン+灼熱)	ＲＣ	6r+4		40		Cost12

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

情報収集チーム	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
永遠の炎 setup	P	N		
家族を殺したオーバード	P 好奇心	N 憎悪		
田中支部長	P 幸福感	N 恥辱		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
永遠の炎	3	4	set	至近	自身	自動		
効果：	atklv×4　行動値-5							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	単体	対決		
効果：	Cri値－LV							
灼熱の弾丸	1	2	メジャー	視界	単体	対決		
効果：	LV×2のRC射撃							
グラビティガード	2	3	オート	視界	自身	自動		
効果：	Def：+LVD							
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果：	カバーリング							
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	対決	100↑	
効果：	Atk：LV×5							
マスクウェルの悪魔	2	5	auto	視界	単体	自動	120	
効果：	ラウンド１　ダメ-ジを±（1+lvD）							
炎の理	★		メジャー	至近		自動		
効果：	火炎を出す							
偏差把握	★		メジャー	視界	シーン	意志		
効果：	位置把握							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

備考:変異衝動（暴走時、通常の効果に加え行動値が-10される）
「あの日も斜陽が差していた。」
「何もかもを照らすような橙色の光に私たち一家は皆殺しにされた。」
～キャラ紹介～
両親を名も知らぬオーバードに殺され、憎しみを抱いている。
しかしUGNで報復を禁じられているため現状手掛かりもつかめていない。
別組織に寝返ることで復讐を果たそうとするが、PC達の説得により未遂に終わる。(シナリオ名：don't stop music)
その後FHにもUGNにもつかず故郷に行き一度自分を見つめなおすことにした。