

キャラクター名  
レヴィ

プレイヤー名

|        |        |     |       |
|--------|--------|-----|-------|
| ポジション  | コート    | 享年  | 11歳   |
| メインクラス | ステーション | 暗示  | 1. 破局 |
| サブクラス  | ゴシック   | 寵愛点 | 32    |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 13 |

| 記憶のカケラ    | 内容                                 |
|-----------|------------------------------------|
| 14. 呪い    | 許せない奴を呪った。自分が呪われたのでアイツも同じ目に合わせてやる。 |
| 53. 一人ぼっち | ずっと寂しかった。でも今、信じられる友達と一緒にいる。        |
| 56. スポーツ  |                                    |
| 95. 死の訪れ  | 大切な人が死ねてよかった。                      |
|           |                                    |
|           |                                    |
|           |                                    |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 1   | 0  | 1  |
| 変異  | 2   | 1  | 3  |
| 改造  | 1   | 1  | 2  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ランディー | 恋心 | 3 ①②③④⑤ |                   |
| しらゆり  | 信頼 | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 2 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 1 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |         |    |       |     |     |                                 |
|--------|----|---------|----|-------|-----|-----|---------------------------------|
| タイプ    | 損傷 | 名前      | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果                              |
| ポジション  |    | 先読み     |    | アクション | 1   | 0~1 | 対象が次に使う「アクション」コストを-1(最低0)する。    |
| メインクラス |    | 肉の盾     |    | ダメージ  | 0   | 0~1 | ダメージに付随する効果(切断・連撃・全体攻撃など)を打ち消す。 |
| メインクラス |    | 庇う      |    | ダメージ  | 0   | 0~1 | 対象のダメージを肩代わりする。1ターン何度でも使用可能。    |
| サブクラス  |    | 肉の宴     |    | アクション | 1   | 自身  | 損傷した基本パーツ1つを修復。                 |
| 頭      |    | のうみそ    |    | オート   |     |     | 2                               |
| 頭      |    | めだま     |    | オート   |     |     | 1                               |
| 頭      |    | あご      |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1                          |
| 頭      |    | カンフー    |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+1                         |
| 頭      |    | よぶんなあたま |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+2                         |
|        |    |         |    | オート   |     |     |                                 |
| 腕      |    | こぶし     |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1                          |
| 腕      |    | うで      |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援 1                            |
| 腕      |    | かた      |    | アクション | 4   | 自身  | 移動 1                            |
| 腕      |    | よぶんなうで  |    | ラピッド  | 0   | 自身  | 任意の「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用。  |
| 腕      |    | ワイヤーリール |    | ラピッド  | 3   | 0~2 | 移動 1                            |
| 腕      |    | 人形      |    | オート   | なし  | なし  |                                 |
|        |    |         |    | オート   |     |     |                                 |
| 胴      |    | せぼね     |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1           |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   |     |     |                                 |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   |     |     |                                 |
| 胴      |    | スチールボーン |    | ダメージ  | 1   | 自身  | 防御1+「切断」無効                      |
|        |    |         |    | オート   |     |     |                                 |
| 脚      |    | ほね      |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1                            |
| 脚      |    | ほね      |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1                            |
| 脚      |    | あし      |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害 1                            |
| 脚      |    | しっぽ     |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+1                         |