キャラクター名

スティンガー

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	17
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
背伸び	
人形	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	奈落にいる場合、アクションコスト-1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵戦闘出目+1
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント中に姉妹と同じ対象を攻撃すると、出目+1ダメージ+1
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	アクションマニューバをラピッドとして使用可
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾ダメージ+1
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵1+切断+連撃
胴		リミッター		オート	なし	自身	破損時最大行動値+2
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1