

キャラクター名
ラック

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	1		14	2
体	15	敏捷度	7	1		15 + 1	2
		筋力	5	2		22 + 2	4
心	8	生命力	3	1		19	3
		知力	5			13	2
		精神力	10			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	4		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技				
全力攻撃	1-286p			p
武器習熟A/ソード	1-281p			p
なぎ払い	1-288p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
ヴォーパルウェボン	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 157 /合計 157	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	5	7	7	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー		21	-2	7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	5	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ+1	2H片	23	+1	2d+ 8	10	11	38										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ティーセット	○□□○□□
フック	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
テント	○□□○□□

火縄壺	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax10	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 33480	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 5	7	34
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 8	2d+ 8	18	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷増強の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 筋力増強の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
アビスシャード4	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉟
	○□□□㊵