キャラクター名	プレイヤー名
櫻井紗智	

シンドローム	サラマンダー バロール	**ワークス**	UGNチルドレンC	**カヴァー**	小学生
オプショナル		**年齢**	11	**性別**	女
覚醒	生誕	**衝動**	自傷	**初期侵食率**	33 %
出自	天涯孤独	**経験**	力の暴走	**邂逅**	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0	2		4
感覚	1	0	0			1
精神	3	1	0	2		6
社会	2	0	0			2

HP	34
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵			射撃			ＲＣ	7		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
戦闘用人格	P	N		
咲坂	P　尊敬	N　憐憫		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	-	100	
効果：	強制判定失敗、1回							
時間凍結	1	5	イニシアチブ	至近	自身	-	80	
効果：	イニシアチブでメインを行う、hp-20、1回							
氷の塔	5	4	メジャー	視界	範囲選択	RC	-	
効果：	攻撃力＋Lv x 3、同エンゲージは不可							
クロスバースト	3	4	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	80	
効果：	攻撃を＋Lv x 4、ダイスを-2個							
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	RC	100	
効果：	攻撃を＋Lv x 5							
インフェルノ	1	4	メジャー		単体	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	100	
効果：	行動不可を付与、1シーン							
灼熱の砦	3	3	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	攻撃力+[Lv+3]、移動した場合不可							
CR：サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：								
氷炎の乱舞	5	4	メジャー	-	-	RC	リミット	
効果：	氷の塔、攻撃力+Lv*3、ダイス-2							
ディメンションゲート	★	3						
効果：								
氷の理	★							
効果：								
効果：								
効果：								

両親は生まれた時から不気味な力を持っていた私を愛してくれた。
しかし、とある二人の喧嘩から私の力の不気味さへの負の感情があふれ、それを聞いてしまった私は……。
UGN職員に保護された私は自分の力の制御方法とUGNの理念を聞いてUGNの為に、私のような経験をする人がいなくなるように力を使うことにした。
その後いくつかの研究所を回り、現在はN市支部に所属している。支部長の咲坂さんはとっても優しくてかわいい人だ。
支部のみなさんもいい人だし、最近通い始めたN市の小学校でもたくさんの仲の良い友達ができた。
そんな良い人たちを守るためにも頑張らないと
/*　櫻井紗智：両親から存在を否定されたことをきっかけに暴走。幸いまだ幼く規模は小さく弱かったためすぐに終息。両親はその際に死亡。
　　現在は過去と区切りをつけ熱心に活動している。ストレス耐性はかなり強い模様。今後に期待。
　　しかし過去を思い出させる強いストレスを与えた場合、再び暴走する可能性あり。所属支部支部長は注意するように　*/