

キャラクター名
明智アユミ

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ブラム=ストーカー		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	女
覚醒	死	衝動	飢餓	初期侵食率	32	%
出自	義理の両親	経験	殺傷	邂逅	同行者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	3	1	1			5	行動値	11
感覚	3	0	2			5	(非装備時)	11
精神	1	0	0			1	戦闘移動	16
社会	1	0	0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵		2	射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1	1	意志		2	調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	4r+2	6	+(レベル)+5		自分の骨。
空腹の蜘蛛		0				骨の剣使用后、[貪欲の拳]+[渴きの主]
大いなる捕食者		0				骨の剣使用后、[貪欲なる拳]+[渴きの主]+[餓鬼魂の使い]

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
制服	
スマートフォン	
髪飾り	
絆創膏	
コネ: BSRカンパニー	
コネ: UGN日本支部長(桐谷さん)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
義理の父	P 執着	N 疎外感		
本当の両親	P 有為	N 憎悪		
綾瀬真花	P 友情	N 不安		
黒岩 武	P 親近感	N 不信感		
春日恭二	P 親近感	N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
骨の剣	3	3	マイナー	至近	自身	自動成功	-	
効果: 素手データ変更。[白兵][命中-1][攻撃+[LV+5]][ガード:6][射程:至近]								
踊る髪	1	2	メジャー	武器	なし	対決	-	
効果: 組み合わせ攻撃でHPを1でも与えれば、batステータス硬直を与える。								
貪欲なる拳	1	3	メジャー	武器	なし	対決	-	
効果: 白兵攻撃のダイスを+[LV+1]個する。								
渴きの主	2	4	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果: 命中した場合レベル×4で回復。								
餓鬼魂の使い	1	2	オート	至近	単体	自動	-	
効果: 対象がHPダメージを受けた場合バッドステータス邪毒を与える。邪毒は3とみなす。制限は1シーンLV回。								
赤河の支配者	2	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ダメージを-[1D+LV×2]する。								
コンセントレイン	1	2						
効果: ★								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

常備化ポイント: 2(1)

どことなく達観している高校生。個人主義者で、必要と思う意外は人とかかわろうとしない。だが、友人は多い。それは有用と考えた相手になら、自ら行動を起こすからだ。

養父はBSRカンパニーの社長の織田信長の直属の部下である明智光秀。