

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:		レベル	15
サポートクラス	バード	Lv.1:	バード	性別	女性
称号クラス				年齢	41歳
種族	ヴァーナ			境遇	紛失
出自 (効果)	闇の一族			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	22	7	29	6	10	28	8
ボーナス	7	2	9	2	3	9	2
クラス修正	2	1	1	0	1	2	1
他修正							
能力値	9	3	10	2	4	11	3

HP	161
MP	113
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クリスタルシールド		0	0	0	18	0	0	0
左手	クリスタルシールド		0	0	0	18	0	0	0
頭部									
胴部	クリスタルスーツ				-2	19	0	0	-3
補助									
装身具	女神のネックレス						4		
能力値			3	0	10	0	11	14	14
スキル							36		
その他	GH: フォートレス・カテドラル					20	20		
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	8	75	71	14	11
総計(両)			3	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	11	10		21	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
赤黒い鉱石	
赤い水晶玉	
青光する水晶玉	
黄色い水晶玉	
黒い石	
バックパック	
ハイMPポーション*5	
ハイHPポーション*2	
EXHPポーション*2	
老人の帽子	

現在重量:	14	所持金:	900	預金・借金:	
最大重量:	27				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバーリング	1	2	BDR	至近	1	-	1/1MP	
効果: 対象にカバーを行う。この行動は行動済にならない。								
カバームーブ	3	4	Sk I	-	U	-	SL/Sn	
効果: 《カバーリング》と同時に使用し、それを「射程:20」に変更すが、使用者が移動するわけではない。								
アレグロ	5	-	p s v	-	U	-		
効果: 呪歌達成値に【+SL×2】する。								
ジョイフルジョイフル(呪歌)	3	7	MA	20	U	-	SL/Sn	
効果: 行動済みの対象を未行動状態にする。								
ディフェンダー	5	3	m A	-	U	-		
効果: 物理防御【+SL×3】し、自分が行うDRを-1dする。この効果はmAでの解除を宣言するかシーン終了まで続く。								
アイアンクラッド	5	3	A D R	-	U	-		
効果: 自分が受ける予定の物理ダメージを【-SL×3】する。								
クイックソング	3	10	s t p	-	U	-	SL/Sn	
効果: 判定が呪歌のバードのMAのスキルを使用でき、行動済みにもならない。								
マジックディフェンダー	1	-	p s v	-	U	-		
効果: ディフェンダーの効果を魔法防御にも適用する。								
アンセム(呪歌)	1	6	MA	20	範囲	呪歌		
効果: HPを【3D+CL×2】回復する。								
オラトリオ(呪歌)	1	8	MA	20	範囲	呪歌		
効果: 対象のバッドステータスを全て回復する。								
ガルドル	1	4	効果参照	-	U	-		
効果: 対象:範囲の呪歌と同時に使用する。対象を範囲(選択)に変更する。								
ファイトソング	1	-	s t p	20	1	-	1/Sr	
効果: 使用済みの1/Srのスキルの使用回数を+1する。								
バスター	1	-	p s v	-	U	-		
効果: 【精神×100G】をプリプレイ時に所持金に増加する。								

生まれは諜報員の一族だったが、財布を無くしてしまい金銭を稼ぐため冒険者となった。
 防御力と支援能力は高いが、戦闘能力は全くない。

stp コスト5 フォートレス 物理/魔法防御+20 物理防御95 魔法防御91

mA コスト3 ディフェンダー 物理・魔法防御力+15 DR-1D 合計:物理防御力110 魔法防御力106

BDR コスト3 アイアンクラッド 物理ダメージ軽減-15 +コスト4 スティールクラッド 魔法ダメージ軽減-15+SLD

ギルドハウス
 ダメージ+2D、ポーション効果+2D、物理防御+20、魔法防御+20

