

キャラクター名
葛西 幽

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー	高校生
	サラマンダー		年齢	17	性別	男
オプション						
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	36	%
出自	父親の不在	経験	ニュース	邂逅	ヨハン・C・コードウィル	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	4	0	0			4	行動値	7
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	7
精神	2	1	2			5	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
紅蓮の吊し人	RC	7r+4		18		[焦熱の弾丸] + [コンセントレイト] + [結合粉碎] + [灼熱の砦]
ワールド・ノッカー	RC	8r+4		46		[焦熱の弾丸] + [アラズマカ] + [コンセントレイト] + [結合粉碎] + [灼熱の砦]
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 情報屋	
コネ: マスメディア	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
変異種	P	N		
綾瀬真花 (あやせ まなか)	P 慕情	N 不安		
ゼニット・ヤンタリー	P 尽力	N 食傷		
神憑 蝶華	P 尊敬	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト(サラマンダー)	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値を [Lv] 分減少(下限値7)								
結合粉碎	5	4	メジャー	-	-	シンドローム	ピュアブリード	
効果: 装甲値無視、判定ダイス+ [Lv]								
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界	-	RC	-	
効果: 攻撃値+ [Lv] +2								
クロスバースト	5	4	メジャー	-	-	対決	80	
効果: ダイス-2 攻撃力+[Lv*4]								
灼熱の砦	5	3	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: 攻撃値+ [Lv*3]								
コキュートス	5	4	メジャー	視界	シーン	対決	Dロイス	
効果: 攻撃力+[Lv*3] ダイス-3								
熱感知知覚	★	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: 天然サーモグラフィ								
炎の理	★	-	メジャー	至近	効果参照	-	-	
効果: ライター、マッチいらす。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

どこにでもいる、普通の不良高校生。よく授業をさぼっては校舎裏の空き地でたばこを蒸かしている。面倒くさがりな性格で、ひどく気分屋なところがある。そのせいか交友関係はひどく狭いが、そんな彼にも構わず話しかけてくれる綾瀬真花には少なからず好意を抱いている。本当にそんな、どこにでもいる普通の高校生——だった。

先の事件以来、彼の取り巻く日常は一変した。普段は高校に通う(学びに行くとは言っていない)ごく普通の高校生。だがその裏で彼は【ノッカー】の異名を与えられUGNのエージェントとして暗躍するのだった。表と裏、いったいどちらが自身の有るべき【日常】なのか。その答えが出ないまま、彼は世界の闇に明かりを灯す。

紅蓮の吊り人(〜80%)
 [焦熱の弾丸] + [コンセントレイト] + [結合粉碎] + [灼熱の砦] + [コキュートス]
 判定: 6dx8+4 ダメージ: +33 効果: 装甲無視

ワールド・ノッカー (100%)
 [焦熱の弾丸] + [クロスバースト] + [コンセントレイト] + [結合粉碎] + [灼熱の砦] + [コキュートス]
 判定: 9dx7+4 ダメージ: +64 効果: 装甲無視 対象: 視界(選択)