キャラクター名

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	11	8		31	5
		敏捷度	8	8		28	4
体	2	筋力	5	13		20	3
		生命力	15	2		19	3
心	11	知力	2	3		16	2
		精神力	14	5		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
スカウト	8		
セージ	2		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
防具習熟S/非金属鎧	IB32 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

メディテーション	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ジャイアントアーム	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
クラウゼ流一刀覇王剣	150
覇王・剛斬剣	20
覇王・輝斬剣	20
ドミネイターズマント	30
ドミネイター	50

名誉点 所持 730 /合計 1000

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	16	15	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル		14	1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	16	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミスリルソード	1H	15		2d+ 16	10	17	25										
ドミネイター	1H両	30	1	2d+ 17	10	18	40										
ドミネイター	2H	30	1	2d+ 17	10	18	50										

一般装備品 (消耗チェック)

追加	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
3点魔晶石x30	○□□○□□
マテリアルカードSx5	○□□○□□
マテリアルカードAx10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 22700 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 16	7

HP
69

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 16

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	ドミネイターズマント	
右手		
腰	多機能ブラックベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手		
	アルケミーキット	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟