キャラクター名

小夜左文字

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	11
メインクラス	タナトス	**暗示**	幸福
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	25

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
９４：蟲	そうだ、あなたは蟲が嫌いだった。あの生き物がとてつもなく嫌いで、呪わしくて。けれど。今は・・・
１８：切り傷	家事の途中、ほんの少し刃物や針で指を傷付けた記憶。あなたは、少しだけ出た血で泣いて、大騒ぎした。今のあなたは、そんなかすり傷なんてかすむほどに、バラバラになってしまうことさえあって……。
審神者	走りて迫りくる刃の眼前ゃ、血にまみれながくずおれいる。いまだ生きに縋る、肉を裂り骨を砕く感触――殺えている、体中すべて殺えていた。若葉山麓天満宮主蒼衣と名っていた。付喪神・刀剣男士として、敵に呼ばれ、敵のために。お前のと偽く偽る人の手器とたおやかな手。乗っていた主の名は――。
同胞	かつて、共に戦った仲間。しかし、今、彼らは――――――。
敗走	主命を果たす事すらできなかった。大切な兄を犠牲に、おめおめと逃げ、生き延びてしまった。嗚呼、何と言う事だろう――。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
宗三左文字にいさま	対抗	3	①②③④⑤	
今剣	独占	3	①②③④⑤	
へし切長谷部	執着	3	①②③④⑤	
鳴狐	信頼	4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート			バトルパートでターン終了時「煉獄」にいるなら行動値がマイナスに達していても次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復して良い
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃マニューバ出目+1
メインクラス		殺劇		オート			同カウントに他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃する場合出目+1、ダメージ+1
サブクラス		無限解体		ダメージ	0		自身がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる
		失敗作		オート			攻撃・切断判定出目+1、毎ターン終了時にパーツ1つ損傷
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		リフレックス		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		たからもの		オート			笠。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃２（ガントレット込）
腕		単分子繊維		アクション	2	0～1	白兵2（ガントレット込）+切断+連撃1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵２（ガントレット込）+切断
腕		ガントレット		オート			腕のみ常に防御1、腕白兵+1
腕		リミッター		オート			バトルパート中にこのパーツを損傷した場合宣言する事で最大行動値+2
腕		たからもの		オート			和歌の本。大事に腕に抱えておくよ。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵2、攻撃判定出目+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１