

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 サームル

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	セージ	Lv.1:	ウォーリア	性別	女
称号クラス				年齢	不詳(見た目12歳程度)
種族	レムレス			境遇	裏切り
出自(効果)	不明			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	8	7	14	9	17	6
ボーナス	3	2	2	4	3	5	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	3	3	2	6	4	6	3

HP	55
MP	63
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胸部	キルビリ					8			-2
補助	稲妻のマント					3	1	2	2
装身具	稲妻の聖印								
能力値			3	0	2	0	6	6	8
スキル	エレメンタルボディ,マシンアーマー,フェイス:ゴヴァノン					8	2		
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	2	27	9	7	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 3 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
異次元バッグ	ポーション:MPポーション
ベルトポーチ	ポーション:MPポーション
	ポーション:MPポーション
小道具入れ	ポーション:
道具:ロープ	ポーション:
道具:ランタン	
道具:筆記用具	ランチボックス
道具:火打ち石	食糧、料理:
道具:	食糧、料理:
	食糧、料理:
ポーションホルダー	食糧、料理:

現在重量:	2	所持金:	762	預金・借金:	
最大重量:	23				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エレメンタルボディ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【物理防御力】+5,【筋力基本値】-2							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/SN	
効果:	ダメージを0に変更する							
カバリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1/防御中	
効果:	対象にカバーを行う。行動済でもカバー可能、カバーを行っても行動済にならない							
カバームーブ	3	4	《カバリング》	-	自身	自動成功	SL/SI	
効果:	《カバリング》と同時に使用。《カバリング》を「射程:至近」から「射程:20m」に変更。ただし、このスキルを使用しても自身が移動する事は無い							
アドバイス	1		判定直前	20m	単体	自動成功	[SL+1]/SN	
効果:	対象が行う判定+1D							
ヘイスト	1	3	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果:	【行動値】+(SL)D							
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:	エネミー識別を行う							
コンコーダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	「対象:場面(選択)」「射程:視界」の全対象に対してエネミー識別を行える							
トゥルースサイト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	エネミー識別成功時、【物理防御力】と【魔法防御力】の値も知る事が出来る							
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	HP回復+(3d+CL×3)							
サクセション	★	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果:	プリプレイ時に防具1つの【物理防御力】or【魔法防御力】を+1点							
マジカルハーブ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	MPポーション3個を取得							
フェイス:ゴヴァノン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【物理防御力】と【魔法防御力】を+1点,他の《フェイス:〜》を取得できなくなる							
マシンアーマー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【物理防御力】+2,【魔法防御力】+1							

【プロフィール】
 気づいた時にはエリンを訪れていたレムレスの少女。
 過去の記憶がなく、行く当てもないのでなんとなくで冒険者になった
 (実のところは、空だった結晶体に精霊の力が偶然集まって意思を持った存在であるため、そもそも過去が存在しない)
 気づいた時からそばにあった鎧と一体化して、精霊の力を借りる事でこの世界での肉体を構築しているため、
 他のエレメンタルボディを持つレムレスよりも少々頑丈である(サクセションやマシンアーマー的な意味で)
 鎧との縁には感謝しているので、鍛冶の神でもあるゴヴァノンを(すごいなーと思う程度ではあるが)信仰している。

性格は良くも悪くも自然体そのものであるが故に、騙されやすいが本人は騙された事にすら気づいたことがない。
 パカが付くほどのお人好しだが、本人曰く「言葉を交わせばみんな友達、友達を助けるのは当然でしょ?」とのこと。

※特記事項
 分類:アンデッド/属性:無

【CL1取得スキル】
 プロテクションSL2
 ヒール
 カバームーブSL2

【各種判定】

