キャラクター名

ルル

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	18
メインクラス	バロック	**暗示**	反転
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
土の匂い	
幸福の時	
家族	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
サランドラ・サー・ガーウ	友情	3	①②③④⑤	
フルーオ	対抗	3	①②③④⑤	
シアン	信頼	3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート		効果参照	バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更しても良い。
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		歪曲		オート		自身	変異Lv.3のマニューバ取得
サブクラス		完全捕食		オート		0	あなたの射程0の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ総数が「攻撃判定値-5」以下だったなら、対象は全てのパーツが損傷する。（レギオンには無効）
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート		自身	行動値+1
頭		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターンが終了するか、このパーツが損傷するまで、青白上のホラー・レギオンはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける。（この修正は累積しない）
頭		しびとたけ		ジャッジ	0	0	妨害2
頭		よぶんなあたま		オート			行動値+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ぬるぬる		ジャッジ	1		妨害1。自身を対象とした攻撃判定にのみ使用可。1度の判定に1回、1ターンに何度も使用可能。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		エレクトリッガー		オート	2	0	肉弾攻撃1+転倒
腕		バスケット（たからもの）		オート			中には色とりどりの植物が……。