

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	7	4		23	3	スカウト	5		
敏捷度	8	2		22	3	エンハンサー	5		
筋力	4	3		7	1	バード	1		
生命力	14	5		19	3	アルケミスト	10		
知力	6	10		29 + 1	5	ライダー	7		
精神力	13	6		32	5	ウォーリーダー	1		

戦闘特技	値	備考
トレジャーハント	2120p	p
ディフェンススタンス	IB37 p	p
精密射撃	IB30 p	p
連続賦術	IB32 p	p
賦術の極意	IB31 p	p
練体の極意	IB33 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
メディテーション	パークメイル	
アンチボディ	ミラージュデイズ	
チックチック	ヴォーパルウェポン	
ビートルスキン	イニシアティブブースト	
スフィンクスナレッジ	エンサイクロペディア	
レジスタンス	マナダウン	
遠隔指示	クラッシュファンク	
騎獣強化	ディスペルニードル	
HP強化	バインドアビリティ	
チャージ	怒濤の攻陣 I	
特殊能力開放		
HP超強化		
MP譲渡		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
カードシューター 賦術の射程+10m	1H			2d+ 0	0	0												
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+ 0	3	51

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 12/×	2d+ 8	2d+ 13	2d+ 16	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 軍師徽章	
耳	
顔 シンパシーピアス	
首	
背中	
右手 知性の指輪	
腰 不撓のバックル	
足	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 信念のリング	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

