キャラクター名
ルーカルト

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	18
サポートクラス	サロゲート	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	15
種族	ドゥアン			**境遇**	没落
出自（効果）	狩人			**目標**	人探し

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	36	26	12	6	16	9	14
ボーナス	12	8	4	2	5	3	4
クラス修正	2	2	1	0	0	2	1
他修正							
能力値	14	10	5	2	5	5	5

HP	226
MP	106
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	グランアインの雷槍	至近	-4	22				-2	
左手	ナイトシールド		0	0	0	27	31	-1	0
頭部	ラウールの兜（ブラッドヘルム）				-1	10	1		
胴部	ラウールの鎧（ウーツプレート）				-1	20	0		-2
補助	ラウールの補助鎧（ウーツガントレット）					10			
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			10	0	5	0	5	10	19
スキル	ウェポンルーラーLv.1 イニシャルヘルLv.1 フェイントスラッシュLv.1 シールドスラムLv.1 ドバイドーLv.1 アイアンクラッドLv.1 ラッシュLv.1 フルイヴェ		11	35	3				3
その他	ソードガードLv.3 アビティッチLv.1 ラウールのリンク効果 ホーリーベールLv.2 シールドローズLv.1 ホースマンシップLv.1			5	1	15	12		
総計(右)			18	62	7	87	49	7	20 m
総計(左)			22	40					
総計(両)									
ダイス数			4 d	5 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	
EXHPポーション	
EXMPポーション	騎馬鎧
万能薬	
冒険者セット	
異次元バッグ	
ベルトポーチ	
グレートHPポーション	
グレートMPポーション	

現在重量：	34		
最大重量：	84	所持金：	136425
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
タフネス	★	-	P	-	-	-	1	
効果： 有角族、作成時に筋力基本値+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー	1	-	P	-	自身	-	1	
効果： 長剣、命判+1D6								
スラッシュブロウ	3	3	DM直前	-	自身	自動	3	
効果： シーン１回　+（SL×2）D6								
カバーリング	1	2	DM前	至近	単体	自動	1	
効果： カバーを行う								
カバームーブ	3	4	カバーリング	-	自身	自動	3	
効果： シーンSL回　射程を20m へ。								
オートガード	3	-	P	-	自身	-	3	
効果： 物防+SL×2、魔防+SL								
ボルテクスアタック	1	-	-	-	自身	自動	1	
効果： シナ命中判定 +SL+1リオ1回　攻撃と同時　+CL×10								
ウェポンルーラー	1	-	P	-	自身	-	5	
効果： 命中判定 +SL+1								
シールドスラム	1	-	P	-	自身	-	1	
効果： +盾の重量								
ブランディッシュ	3	3	メジャー	至近	範囲（SL*2	命中	3	
効果： 一つのエンゲージ内の対象に白兵攻撃　クリティカルダイス増加								
リバウンドバッシュ	1	3	バッシュ	-	自身	自動	1	
効果： バッシュ同時　範囲6体　射程：至近								
アイアンクラッド	2	3	DR直前	-	自身	自動	5	
効果： DM 軽減　-SL×3								
コールスレイプニル	1	6	セット	-	自身	自動	1	
効果： スレイプニル召喚								
ホーリーベール	2	-	P	-	自身	-	3	
効果： 物防・魔防　+SL×2 する								

キャラ作成はレベル8
所持金は32000G
制限:リンクアイテムでリンク効果が発動していること 対象のリンクアイテムはキャラ作成時に0Gとして扱います（リンク効果が発動していたらですね
最低3部位だね）

-----スキル取得順
Lv.1
タフネス　Lv.1
バッシュ　Lv.1
①アームズマスタリー　Lv.1
②スラッシュブロウ　Lv.1
③カバーリング　Lv.1
④カバームーブ　Lv.1

Lv.2
①バッシュ　Lv.1
②スラッシュブロウ　Lv.1
③オートガード　Lv.1

Lv.3
①
②カバームーブ　Lv.1

キャラクター名
ルーカルト

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
スタンドタフ	1							
効果：	スリップしない							
インバルネラブル	1	-	DR直前	-	自身	自動	1	
効果：	シナリオ1回　DM を0							
アラウンドカバー	3	4	カバーリング	-	自身	自動	3	
効果：	シナリオSL回　同エンゲージ内カバー							
ウェポンエキスパート	1	-	P	-	自身	-	1	
効果：	長剣、DM +2D6							
スティールクラッド	5	3	アイアンクラッド	-	自身	自動	5	
効果：	魔防にも適用し、かつ+SL×4							
ファイナルガード	1	-	クリンナッププロセス	-	自身	自動	1	
効果：	シナリオ1回　インバルネラブルもう1位回							
パーフェクトシールド	3	-	P	-	自身	-	3	
効果：	盾の物防に +SL×3							
ハイパーシールド	1	-	P	-	自身	-	1	
効果：	魔防 PS の効果を追加							
パワーアーム	1	-	P	-	自身	-	1	
効果：	両手武器を片手で持てる							
ヘビーアタック	1	8	マイナー	-	自身	自動	1	
効果：	武器重量分上乗せ							
グライディエイト	1	-	P	-	自身	-	1	
効果：	命中修正が0未満なら±0							
ホースバトラー	2	10	効果	至近	単体	効果	5	
効果：	騎乗状態、メイン1回　メジャー終了後、命中判定を器用+1D6、+SL D+CL×3貫通ダメージ　クリティカルはダイス追加							
マイティスラッシュ	1	-	P	-	自身	-	3	
効果：	命中判定+2、ダメージ+SL×3							
ラッシュ	1	6	効果	-	自身	自動	1	
効果：	攻撃ダメージに+移動力　騎乗状態							
シールドホース	1	-	P	-	自身	-	3	
効果：	物防・魔防　+SL×2							
フロンタルアサルト	1	-	効果	-	自身	自動	1	
効果：	シーン1回　ダメージに筋力基本値を追加する							
	1							
効果：								
トラッキング	1	-	P	-	自分	-	1	
効果：	感知判定　+1D6							
アスレチック	1	-	P	-	自分	-	1	
効果：	筋力判定　+1D6							
エンラージリミット	1	-	P	-	自身	-	1	
効果：	重量制限　基本筋力値×2							
イクイップリミット	1	-	P	-	自身	-	1	
効果：	装備重量　+5							

キャラクター名
ルーカルト

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バイタリティ	1	-	P	-	自身	-	1	
効果：HP+CL								
トレーニング（筋力）	1	-	P	-	自身	-	1	
効果：筋力+3								
イミューンウェイト	1	-	P	-	自身	-	1	
効果：								
フェイス:グランアイン	1	-	P	-	自身	-	1	
効果：攻撃+2								
フックダウン	1	-	P	-	自身	-	1	
効果：								
ストライダー	1	-	P	-	自身	-	1	
効果：封鎖されたエンゲージ　行動値+1D6								
サーチリスク	1	-	P	-	自身	-	1	
効果：危険感知　+1D6								
パラディオン1	1	-	効果	-	自身	-	1	
効果：DM直後　フェイト1点　-5								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	1	
効果：難易度10　器用判定　成功で戦闘不能を HP1で回復								
ヒストリー	1	-	P	-	自身	-	1	
効果：歴史系　知力+1								
パラディオン2	1	-	効果	-	自身	-	1	
効果：フェイト1点　複数、カバーできない系もカバーリングできる								
パラディオン3	1	-	P	-	自身	-	1	
効果：DM軽減を幸運以下のフェイトを消費したらその分　-5　できる								
ホースマンシップ	1	-	P	-	自身	-	1	
効果：騎乗状態で回避判定+1								
クローズオフ	1	-	P	-	自身	-	1	
効果：封鎖からの離脱リアクション+1D6								
シックスセンス	1	-	P	-	自身	-	1	
効果：奇襲時のリアクションダイスを-1D6されない								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								