キャラクター名: 《風の子》ノトス・ブリーズ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:銀,風]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	143
冒険者Lv	3	経歴	家族から探されている		
経験点	0		身体のどこかに刺青がある		
			異種族(リルドラケン以外の大抵)を怖がっている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10			18	3
		敏捷度	9	1		18	3
体	13	筋力	4	1		18	3
		生命力	3			16	2
心	9	知力	3			12	2
		精神力	8	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	3		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	6	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト		8	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	8	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 7	10	6	1										
尻尾 ドラゴンテイルで生える	1H#	1	1	2d+ 7	11	6	11										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

下駄	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔晶石(3点)x2	○□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□○□□
着替えセットx10	○□□○□□

下着x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 145 G

預金・借金 G

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
テイルスイング	2125 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 8	4

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	バンダナ	最低限の角隠し
耳		
顔		
首		
背中	ハーフマント	刺青見られたくないので上は厚着
右手	俊足の指輪	敏捷度+1 壊すと+13
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術

ドラゴンテイル	

名誉アイテム	点数
称号《風の子》	10

名誉点 所持 25 /合計 35

その他メモ

ショートの緑髪と小振りな顔・体型のシャドウ女性。
異常に年齢は高いが世間知らずで精神的にも子供。
なぜかって135年くらいの間引きこもってました。

7歳くらいの頃まではリルドラケンの割りと裕福な家族に生まれたゆえ平和な生活を送っていた。
ナイトメアであるにも関わらず家族からも愛され、友人にも恵まれ。
しかーし、そこに暗雲。ナイトメアの子供がいると噂を聞きつけやってきた悪餓鬼数名に、１人でいるところを攫われる。
散々ナイトメアであることを罵られ、馬鹿にされ、人格を否定された後、無理やりタトゥーを彫られる（それも内容は酷い暴言）
その時の激痛と精神的ショックで一転鬱状態に。引きこもり生活が始まる。
変なとこに理解があった家族もそれを容認した為、気づけば長い歳月が経っていた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟