

キャラクター名 フィンブル	プレイヤー名
------------------	--------

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	練体士	性別	♀	年齢	14
冒険者Lv	15	経歴	?		
経験点	90		?		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	8	1		17	2	ソーサラー	15		
	敏捷度	5	7		20 + 2	3	コンジャラー	11		
体	筋力	10	6		22	3	スカウト	9		
	生命力	5	11		22	3	エンハンサー	5		
心	知力	5	36		54 + 2	9				
	精神力	4	19		36	6				

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120	p	
ファストアクション	2123	p	
影走り	2120	p	
魔法誘導	223	p	
武器習熟/スタッフ	221	p	
魔法拡大/数	226	p	
武器習熟II/スタッフ	221	p	
魔力強化	2124	p	
魔法拡大/距離	226	p	
MP軽減/ソーサラー	223	p	
魔法拡大/範囲	227	p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	縦横無尽
ストロングブラッド	バランス
スケイルレギンス	
オウルビジョン	
スフィンクスノレッジ	
騎獣の献身	
騎獣強化	
チャージ	
攻撃阻害	
HP強化	
探索指令	
人馬一体	
HP超強化	
特殊能力解法	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1	9
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ソーサラースタッフ	2h	10	+1	2d+ 1	-1	3	20										
行使判定+2																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 0	9

HP
67

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	29			
操霊魔法	11	25			
深智魔法	11	29			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 21

MP
114

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰	
足 ブーツ	
その他 叡智の指輪	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㊱
-------	---

