キャラクター名

《斬華》ナスタ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	13
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート			狂気点での振り直しの際出目＋１
メインクラス		暴食		ラピッド	0		強化パーツ修復
メインクラス		悪食		オート			切断判定－２
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0		ラピ・ジャ・ダメ再使用
頭		リフレックス		オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		よぶんなうで		ラピッド	0		アクをラピで使用
腕		ライトセーバー		アクション	2	0	白兵１切断連撃
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		しんぞう		オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1		防御１切断無効
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１