

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	バナレット	Lv.1:		レベル	24
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	39	35	9	9	9	36	9	
ボーナス	13	11	3	3	3	12	3	
クラス修正	2	2	0	0	0	3	1	
他修正								
能力値	15	13	3	3	3	15	4	

HP	295
MP	164
フェイト	17

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1ティファレットの槍	至近	-1	27		10	10	-6	
左手	S1エレメンタルフィグシールド` (伝承)					52	64	-1	
頭部	アンブレイカブルボディ					25	25		
胴部	スケイルスキン					27	2		
補助	ガルダの翼				5	20	20	20	0
装身具	ガードシンボル					5	3		
能力値			13	0	3	0	15	6	20
スキル						26	13		30
その他								1	75
総計(右)			12	27	8	165	152	20	125m
総計(左)			13	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	3			3	+ 2 d	ポーションホルダー	L団子*30(@10)
トラップ解除	13			13	+ 3 d	L EXHPP*5(@2,000)	おにぎり*10 (@10)
危険感知	3			3	+ 2 d	EXMPP*5(@4,000)	
エネミー識別	3			3	+ 2 d	毒消し*2(@10)	小道具入れ
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d	万能薬*2(@300)	L戦士の環
魔術判定					+ d	蘇生薬*2(@5,000)	L闘士の鎖
呪歌判定					+ d	勇気のホイッスル*5 (@3,500)	Lリムブースト・メタル
錬金術判定					+ d	転送石*2	Lリムブースト・リフレクス
							L騎馬鎧
						ランチボックス	Aスマートフォン【器用】
						L団子*5(@10)	

現在重量：

68

最大重量：

90

所持金：

1659975

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする								
	◇							
効果：								
ラーニング	★	-	効果参照	-	自身	-		
効果：「タイミング:タイミング」が含まれていない種族スキルを取得。【幸運基本値】-3								
スケイルスキン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【物理防御力】+[CL+2]、【魔法防御力】+2								
アンブレイカブルボディ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【物理防御力】 【魔法防御力】+CL								
サバイブ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【物理防御力】+[2SL+5]、【魔法防御力】+SL								
金剛不壊(P)	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：防御力減少や0みなし時でも防御力適用ができる								
	◇							
効果：								
アームズマ스터：槍	★	-	パッシブ	-	自身	-	槍使用	
効果：武器攻撃の命中判定+1D								
ライディング	★	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：あらゆる命中判定と回避判定+1D								
パワーアーム	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：「装備部位:両」の武器を片手のみで装備できる								
	◇							
効果：								
テクニカルガード	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：装備している盾の「物理防御力」+CL								
ハイパーシールド	★	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果：【魔法防御力】+[盾の物理防御力]								
コンパニオン	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果：バトル専用の「種別:乗物」のアイテムを1個取得する								

LV1：アイアンクラッド 2/加バレーリング 1/カリキュレイト1/ラストアクション1 命中(武器) AM:槍+1D、ライディング+1D、闘士の鎖+1、Aスマートフォ+1、神馬の鞍+1、天竜+3 ダメージ 戦士の環+1、天竜+15 命中(特殊) ホースバドラー+1D、ライディング+1D、闘士の鎖+1、Aスマートフォ+1、神馬の鞍+1、天竜+3 ダメージ 天竜+15 回避 ライディング+1D、ティファレットの槍-1D、闘士の鎖+1、神馬の鞍+1、天竜+3 物理防御 アーシアン:事故+2、サバイブ+15 フェイス:ゴッドファノ+1、マシンアーマー+2、フェイスリットフィールド+1 戦士の環+1、騎馬鎧+2、リムブースト・メタル+2、鎧竜+ 魔法防御 アーシアン:事故+2、サバイブ+5、 フェイス:ゴッドファノ+1、マシンアーマー+1、フェイスリットフィールド+1 騎馬鎧+1、リムブースト・メタル+2、鎧竜+ 判定直前 八重垣(MP0) 「対象:単体※」、対象を自分に変更 1/リナリ リアクション グレートスケイル(MP8) 被ダメージ-50、攻撃自動被弾 DR直後 アイアンクラッド(MP3) 物理ダメージ-15 Lスティールクラッド(MP3) 物理・魔法ダメージ-35 セットアップ ドラゴンチェンジ+チェンジ・スケイル(MP5+3) 物防・魔防+12 ムーブ 誇りの体現者(FP3) 命中判定+1D、ダメージ+5CL	計+2D+6 計+16 計+2D+6 計+15 計+0D+5 計17 計4 計5 合計26 計7 計3 計3 合計13
--	---

キャラクター名

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	◇							
効果：								
八重垣(P)	★	-	判定直前	視界	単体	自動成功	1/ナリヲ	
効果：	対象の命中判定直前。対象:単体※、自身を対象に変更する							
	◇							
効果：								
グレートスケイル	5	8	リアクション	-	自身	自動成功		
効果：	ダメージ軽減-10SL。							
	◇							
効果：								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	自身	自動成功	1/防御中	
効果：	対象にカバーを行なう							
カバームーブ	3	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	SL/シーン	
効果：	《カバーリング》を「射程:20m」に変更							
アラウンドカバー	3	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	SL/ナリヲ	
効果：	同一エンゲージの任意の複数キャラをカバーする							
守護者降臨(P)	★	12	DR直前	視界	単体	自動成功	1/ラウト	
効果：	カバーを行なう。							
	◇							
効果：								
アイアンクラッド	5	3	DR直後	-	自身	自動成功		
効果：	ダメージ軽減。物理ダメージ-3SL							
スティールクラッド	5	3	《アイアンクラッド》	-	自身	自動成功		
効果：	《アイアンクラッド》を魔法ダメージにも適用する。効果+4SL							
インバルネラブル	★	-	DR直後	-	自身	自動成功	1/ナリヲ	
効果：	ダメージを0に変更する							
	◇							
効果：								
ドラゴンフレッシュ	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/ナリヲ	
効果：	HP回復対象に選ばれた時。回復量+5CL							
クラン=ベル・スタイル	★	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：	ラウト信仰終了時、HPが最大値の半分にする。戦闘不能回復時も同様。							
イモータルブラッド	★	FP1	戦闘不能	-	自身	自動成功	1/ナリヲ	
効果：	戦闘不能回復、【HP】を1D点にする。行動済になる							
ラストアクション	★	10	戦闘不能	-	自身	自動成功	1/ナリヲ	
効果：	MPを一回行う。自身HP回復はできない							
	◇							
効果：								
カリキュレイト	★	-	インシアティブ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果：	未行動時、MPを行なう(行動済になる)。							
	◇							
効果：								
ドラゴンチェンジ	★	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	《チェンジスケール》使用							

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チェンジスケイル	4	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	【物理防御力】 【魔法防御力】 +3SL、Crp毎に【MP】3消費							
誇りの体現者(P)	★	FP3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果:	命中+1D、ダメージ+5CL							
ヘビーアタック	★	8	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	白兵攻撃ダメージ+[使用武器ひとつの重量]							
ストラグルクラッシュ	★	10	メジャー	-	自身	自動成功		
効果:	《バッシュ》2回。単体※、同一対象、2回目はダメージ+2D							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果:	武器攻撃。ダメージ+SLD							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中判定		
効果:	武器攻撃。対象複数時ダメージ+2SL							
ラッシュ	★	6	効果参照	-	自身	自動成功	騎乗	
効果:	白兵攻撃と同時。ダメージ+【移動力】							
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/ナリヲ	
効果:	武器攻撃と同時。ダメージ+10CL							
ホースバトラー	1	10	効果参照	至近	単体	効果参照	1/MP	
効果:	MA終了時。特殊攻撃を行なう。命中は【器用】判定、その判定に+1D。ダメージは[SLD+3CL](貫通ダメージ)							
ファイナルガード	★	-	クリソップ	-	自身	自動成功	1/ナリヲ	
効果:	《インバネラブル》+1回							
バイタリティ	★		パッシブ					
効果:	【最大HP】+CL							
フェイス:ゴヴァノン	★		パッシブ					
効果:	【物理防御力】 【魔法防御力】 +1							
マシンアーマー	★		パッシブ					
効果:	【物理防御力】 +2、【魔法防御力】 +1							
フェイバリットフィート:騎乗	★		パッシブ				騎乗	
効果:	【物理防御力】 【魔法防御力】 +1							
トレーニング:筋力	★		パッシブ					
効果:	【筋力基本値】 +3							
トレーニング:器用	★		パッシブ					
効果:								
トレーニング:精神	★		パッシブ					
効果:	【精神基本値】 +3							
トレーニング:幸運	★		パッシブ					
効果:								
マシンリム	★		パッシブ					
効果:	【筋力・器用・敏捷基本値】 +1							
ホーム:アヴェエルシア	★		パッシブ					
効果:	【筋力・感知・精神基本値】 +1							
イミュンウェイト	★		パッシブ					
効果:	装備防具の「移動修正」を0に変更							
エンラージリミット	★		パッシブ					
効果:	携帯品重量制限*2							

キャラクター名

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

[illegible][illegible]