

キャラクター名
フィアンマ

プレイヤー名

種族	ダークドwarf	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	射手	性別	女性	年齢	15歳
冒険者Lv	2	経歴	C-2-3: 旅をしたことが無い		
経験点	0		B-6-3: 命を助けられたことがある A-4-1: 投獄されたことがある		

技	10	器用度	14	成長		他修正		能力値	24	ボーナス	4
		敏捷度	2					12	2		
		筋力	10					18	3		
		生命力	4					12	2		
体	8	知力	1				9	1			
		精神力	16				24	4			

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
グリモワール	1		
アーティザン	1		

戦闘特技		ターゲット	ダメージ	備考
ターゲット	1-280p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
秘奥ダメージ増強/+1	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	6	4	5

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		15	0	5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーボウ 射程20m	2H	17		2d+ 6	10	5	27										
入門の魔導書 秘奥魔法を使用するために必須	1H	1		2d+ 0	-	0	-										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
矢(12本セット)x5	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	180 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 0	5	18

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 6	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
秘奥魔法	1	2			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	矢筒 矢を12本まで収納可能
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
旅に出た目的: 4-6: 家族をすべて失ったので	○□□□⑤
一般技能: 武器職人Lv3 防具職人Lv3 宝飾師Lv2 鍛冶屋Lv2	○□□□⑩
本名: スコッピオ・ディ・フィアンマ	○□□□⑮
ディ・フィアンマ家は、魔法文明時代から代々受け継がれる	○□□□⑳
アーティザンとグリモワールの技術を併せ持つ家系である。	○□□□㉑
生まれてから今まで、アーティザンとグリモワールの技能の習得と	○□□□㉒
生まれ持った長所である射手の技術を研鑽する日々を過ごしていたが...	○□□□㉓
	○□□□㉔
ある日、ディ・フィアンマ家の人間が次々に倒れていく事件が起きた。	○□□□㉕
毒なのかかわからないが、両親、祖父母が倒れ、一人っ子のフィアンマも病に倒れたが	○□□□㉖