キャラクター名: シャルル・ミーチェル・ダリア

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴	近所では一番の物知り		
経験点	1000		子供のころ家出したことがある		
			毒を飲んだことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	7			11	1
		敏捷度	8			12	2
体	8	筋力	11			19	3
		生命力	10			18	3
心	9	知力	12			21	3
		精神力	10	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/グレンダール	2		
レンジャー	1		
セージ	2		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 13 /合計 13

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油x2	○□□○□□
保存食（1W）	○□□○□□

魔動機文明時代の本	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1540 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 聖印	ベルトについてるソウルジェム的なやつ
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

田舎町に暮らしていた少女。物知りだけどおてんば・好奇心旺盛だったせいでプチ冒険（家出）して毒物を食べてしまい死にかける。
その際神様から啓示を受け・・・受けたのかは知らないがその後、猛勉強し、そのままハーヴェス王国で神官として勤めることになった。
本人はグレンダールと思い込んでいる模様。命の灯火とかそんな感じ？

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟