

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	サラマンダー					
オプション			年齢	18	性別	女
覚醒	生誕	衝動	憎悪	初期侵食率	35	%
出自	天涯孤独	経験	力の暴走	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
通常	白兵	7r+1	4	6		
80	白兵	5r+1	4	26		クロスバーストあり
100	白兵	5r+1	4	31		クロスバーストあり
狙い縛る冷気	白兵	17r+1	4	7		クロスバースト+冷気

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0

  

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
"究極のゼロ(アブリートゼ)"	P	N		
燐	P 友情	N		
ご先祖様	P 親近感	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

  

最大財産P:	10	残り財産P:	
--------	----	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
狙い縛る冷気	4	4	セットアップ	視界			憎悪, 120	
効果: Rの間、対象に対して行う攻撃のダイスを+[Lv*2]する。対象以外のキャラを含めて攻撃する場合効果はうけられない								
白熱	1	3	マイナー					
効果: 素手データ変更 攻+[Lv+5],G4								
氷の回廊	1	1	マイナー					
効果: 飛行状態で戦闘移動。距離+「Lv*2」								
コンセントレイト	2	3 (2+1)	メジャー					
効果: c値-Lv 判定ダイス+3(D01)								
クロスバースト	5	4	メジャー				80↑	
効果: 攻撃+[Lv*4] 判定ダイス-2								
紅蓮の衣	1	2	メジャー					
効果: ガードを行ったキャラに対して与えるダメージ+[Lv*5]								
氷雪の守護	5	3	メジャー	至近	自身			
効果: 受けるダメージ-[Lv+1]Dする。1R1回								
吹雪の守護	1	2	オート	至近	範囲(選択)			
効果: 《氷雪の守護》と同時に使用。対象を範囲(選択)に								
ダイヤモンドダスト	1		オート					
効果: 氷雪の守護のダメカに+3D								
氷の理	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「このまえ…うっかりしてあたたかいコーヒーをシャーベットにしちゃった。悲しいな」  
「」  
「」

◆人物  
妖怪雪女の血をひく少女  
氷漬けにしてしまうことを考慮して特殊な手袋を着用することで普段は人に混ざって隠れて生活している

◆シンドローム  
サラマンダーのピュアブリード  
レネゲイドウィルスの侵蝕を加わることで制御が効かず、触れたものを全て氷漬けにしてしまうようになった  
彼女の歩いた場所にはいつも微小片ではあるが氷の華が咲くという  
生まれつきの体質上のものであるためUGNで力の制御方法を学んでもコントロールをすることはできないものとなる  
好意的に彼女に触れようとしたものはみな、氷の彫刻になる運命でしかない