

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	男
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	天啓
出自(効果)	騎士			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	9	7	8	8	9	7
ボーナス	5	3	2	2	2	3	2
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	7	5	4	2	2	3	2

HP	43
MP	29
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライトメイス	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			5	0	4	0	3	6	12
スキル						4	2		
その他									
総計(右)			4	5					
総計(左)			5	0	4	10	5	5	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション×5	
冒険者セット	
MP回復ポーション	

現在重量: 11  
 最大重量: 34  
 所持金: 40  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
カバーリング	1	2	DR前	至近	単体	自動成功	防御中一回	
効果: 対象にカバーを行なう。行動済でもカバーを行なうことができ、未行動の時にカバーを行なっても行動済にならない。身を挺して仲間を守るスキル								
カバームーブ	1	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	シールドSL回	
効果: カバーリングと同時に使用。カバーリングの射程を20mに変更する。ただし、この効果で移動はしない。								
オートガード	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【物理防御力】に+【SL×2】【魔法防御力】に+SLする。武器や盾などを巧みに使うことによって、敵の攻撃を受け流すスキル。あなたの修練はすでに無意識にまでおよんでおり、意識せずとも得物は敵の攻撃を避けていく。								
プロボック	1	4	セットアップ	10m	単体	筋力	-	
効果: 対象の【精神】と対決を行う。この判定の達成値に+（SL×2）する。この対決に勝利した場合「逆上」を与える								
エンラージリミット	1	-	:パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 携帯品の重量制限が【筋力基本値】×2になる。あなたは日頃から身体を鍛えている。その結果、大量の荷物を運ぶのも苦にならないのだ。								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 登攀や跳躍を行なう【筋力】判定に+1Dする。身体を動かすことが得意なことを表わすスキル。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 11  
 最大重量: 34  
 所持金: 40  
 預金・借金: