

キャラクター名
鳥嶋 恭二

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	刑事	カヴァー	年齢	性別	男
	パロール							
オプション	覚醒	犠牲	衝動	加虐	初期侵食率	31	%	
出自	経験		邂逅					

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	0	0	1		1	行動値	9
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	9
精神	5	0	0			5	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:	2		芸術:	1		知識:			情報:裏社会	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
射撃攻撃	射撃	7r+4	-	8		クリティカル値-2
80%	射撃	9r+4	-	13		クリティカル値-2
100%(戦闘用人格込み)	射撃	16r+4	-	22		クリティカル値-3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費	
戦闘用人格	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
小さき魔眼	2	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃力+[Lv×2]								
斥力の矢	2	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃力+[Lv×2]、命中-1、射程視界の武器作成								
コンセントレイト:パロール	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: クリティカル値-Lv								
コントロールソート	1	2	メジャー	-	武器	射撃	-	
効果: 判定を【精神】で行う								
コンバットシステム	1	3	メジャー/リアクション	-	-	射撃	-	
効果: ダイス+[Lv+1]								
カリキュレーション	1	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ダイス減少打ち消し、1シナリオLv回								
巨人の斧	2	4	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果: 攻撃力+[Lv×3]、ダイス-2個								
戦闘嗅覚	1	4	メジャー	-	-	射撃	80	
効果: 攻撃力+【精神】、1シーンLv回								
プロファイリング	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:								
偏差把握	★	-	メジャー	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:

効果:

効果:

効果: