

キャラクター名
才原 うたれ

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン		ワークス	高校生	カヴァー	探偵
オプション			年齢	16	性別	男
覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	33	%
出自	姉妹	経験	大事故	邂逅	殺意	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																			
コネ警察官		<table border="1"> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイ</th> <th>消費</th> </tr> <tr> <td>超血統</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>妹</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>衛宮</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	超血統	P	N			妹	P	N			衛宮	P	N				P	N				P	N		
ロイス																																								
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイ	消費																																
超血統	P					N																																		
妹	P					N																																		
衛宮	P					N																																		
	P					N																																		
	P	N																																						
コネ情報屋																																								
コネマスメディア																																								
コネ噂好きの友人																																								
コネUGN幹部																																								
コネ傭兵																																								
コネマスメディア																																								
		最大財産P:	12	残り財産P:	5																																			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
勝利の女神	7	4	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: 対象の判定直後に使用する。判定の達成値に+「SL*3」する。1ラウンド1回制限								
支援射撃	6	2	オート	装備	単体	自動	-	
効果: 対象の判定のダイスに+SL個する。自分を対象にできず1ラウンドに1回制限								
常勝の天才	9	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	ピュア	
効果: 対象がこのラウンドに行う攻撃+「SL*4」 シーン1回制限								
天性の閃き	3	4	メジャー	至近	自身	対決	-	
効果: 全ての判定に組み合わせられる。クリティカル-SL 戦闘中は使用できない。								
真相告白	★	1	メジャー	至近	単体	自動成功	-	
効果: 相手は嘘偽りなく正直に答える。1シナリオ1回制限。								
暗号解読	★	-	メジャー	至近	自身	自動成功	-	
効果: どのような暗号や未知の言語であろうとも解読できる。巧妙に隠された情報や暗号を見逃すことがない。								
写真記憶	★	-	メジャー	至近	自身	自動成功	-	
効果: 目にしたものを細部に至るまで覚えている。								
究極鑑定	★	-	メジャー	至近	効果参照	自動成功	-	
効果: 未知のアイテムひとつを分析し、その来歴や作成方法、使い道を導き出すエフェクト。								
プロファイリング	★	-	メジャー	至近	自身	自動成功	-	
効果: 物品や品物を観察し、通常は気づかないようなちょっとした情報から対象の人物像を描き出す。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:				
効果:				
効果:				
効果:				