

キャラクター名
ミリス・アリスト

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	射手	性別	女性	年齢	18歳
冒険者Lv	6	経歴	命を救われたことが有る		
経験点	180		何かの大会で優勝したことが有る 探しているものがある		

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12			26	4
体	0	敏捷度	12			26	4
		筋力	6	1	1	8	1
心	11	生命力	14			14	2
		知力	2			13	2
		精神力	16	2		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6		
スカウト	3		

戦闘特技		1-280p		p
ターゲットィング	1-280p			p
武器習熟A/クロスボウ	1-281p			p
狙撃	1-293p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	10	10	7

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ボウガン 射程20m	2H	5		2d+ 10	10	7	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食<一週間分>x3	○□□○□□
徹甲太矢<12本>x3	○□□○□□
徹甲太矢<端数>x6	○□□○□□
テント<4人用>	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	905 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	26 m	78 m	2d+ 0	2	32

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 8	2d+ 10	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	矢筒 矢、太矢を12本まで収納
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

<p>— その他メモ —</p> <p>「主食はタンポポ」 彼女はこう語った。</p> <p>彼女の生まれた故郷は不毛の土地で植物や動物が育ちにくい環境にあったのだ。 ある時、日照りが続き飢饉が訪れた…村民は食べられるものを探し…そして成果が出ずに一族は全滅した。 …彼女を残して。</p> <p>彼女はタンポポを食べ飢えを凌いだ。 彼女はタンポポに命を救われたのである。</p> <p>彼女は最高のタンポポを求め旅に出る…それが彼女の生きる意味そのものなのだ。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉜</p> <p>□□□□㉙</p>
---	---