

キャラクター名 _____
 ジョン・ドウ

プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	斥候	性別	男	年齢	20代に見える
冒険者Lv	10	経歴	ない		
経験点	380		ない		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	8		29 + 2	5				
体	6	敏捷度	7	3	-6	14 + 1	2	スカウト	5		
		筋力	10	10		26 + 2	4	アルケミスト	1		
心	5	生命力	6	3		15	2	アーティザン	6		
		知力	7	1		13	2				
		精神力	7	1		13	2				

戦闘特技		言語	会話	読文
タフネス	2122p	交易共通語	○	○
トレジャーハント	2120p	魔動機文明語	○	○
魔器習熟A	AG43p			
全力攻撃	IB36p			
頑強	IB29p			
魔器習熟S	AG43p			
命中強化	IB32p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	命中増強
マッスルベアー	浮遊盾
キャッツアイ	防護点超増強
探索指令	
高所攻撃	
騎獣強化	
騎獣の献身	
人馬一体	
超高所攻撃	
☆チャージ	
クリティカルレイ	
七色の武器	
防護点増強	
威力増強	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	10	15	12	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	カタライズプレート		27	-2	8
盾	ルミナスウォール		26		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	ファイター	合計値	10	15	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ルミナスブレイド	2H	21		2d+ 16	10	14	41											
カードシューター				2d+ 1		0												
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	15 _m	45 _m	2d+ 10	15	77						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 12	2d+ 12	15							

装備品	説明	装備品	説明
頭 決死の鉢巻き			
耳 石人の耳飾り	敏捷値-6 防護点+1		
顔 仮面	効果はないが長時間でも付けられる素材		
首 ポーションインジェクター	スカポ		
背中 ウェポンホルダー改			
右手 剛力の腕輪		左手 巧みの腕輪	
腰 多機能ブラックベルト		アルケミーキット	
足 敏捷の指輪	DGにて装着		
その他 巧みの指輪			

その他メモ	自動失敗
ジャスティン・ジェロ : 2d+2d+2d+2d+2d+2d	チェック
SwordWorld2.0 : (2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 7[4,3]+10[5,5]+5[2,3]+9[3,6]+4[1,3]+7[1,6] → 42	□□□□⑤
ジャスティン・ジェロ : 2d+2d+2d+2d+2d+2d #1	□□□□⑩
SwordWorld2.0 : (2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 9[4,5]+8[3,5]+10[4,6]+5[3,2]+8[2,6]+7[6,1] → 47	□□□□⑮
ジャスティン・ジェロ : 2d+2d+2d+2d+2d+2d #2	□□□□⑳
SwordWorld2.0 : (2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 11[5,6]+7[4,3]+10[6,4]+6[4,2]+7[2,5]+7[1,6] → 48	□□□□㉑
PC : 渡会(GMPC)	□□□□㉒
ジョブ : 戦士	□□□□㉓
3MCC @1/1	□□□□㉔
5MCC @3/3	□□□□㉕

