

キャラクター名
夜ノ目 夕月 (やのめ ゆづき)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	ウロボロス		年齢		15
オプション	ハヌマーン				
覚醒	死	衝動	恐怖	初期侵食率	38 %
出自	兄弟	経験	記憶喪失	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	4		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
暴走時ダイス増加		2r				1
インフィニティウエポン		0	3	10		2、一本だけ
マイナー		0	3	20		2+3+4、武器二本作る、戦闘移動
月剣の小夜曲	白兵	6r	0	0		5+6+7、C値8、1D点HP消費

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
制服、カジュアル、携帯電話	
思い出の一品	
コネ UGN幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
戦闘用人格	P	N		
東雲喜斗	P 尊敬	N 隔意		
東雲楽斗	P 友情	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
レックレスフォース	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 暴走時、メジャーの判定ダイス+2、侵蝕率でLVupしない、基本侵蝕+2								
インフィニティウエポン	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 白兵武器作る								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: インフィニティウエポン二個にする								
影走り	2	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 1シナリオLV回、戦闘移動をする、離脱可、他エンゲージ接触移動可、封鎖移動可								
コンセントレイト:ウロボロス	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV								
原初の赤:マルチウエポン	1	4	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: 達成値-[5-LV]する、同じ技能の武器を二個効果を合わせて使う								
電光石火	2	3	Xジャー/リアク	-	-	-	-	
効果: 1D点HP消費、判定ダイス+[LV+1]個								
	1							
効果:								
真偽感知	1							
効果:								
万能器具	1							
効果:								
軽功	1							
効果:								
イージーフェイカー:構造看破	1							
効果: 基本侵蝕+1								
効果:								

「見過ごせない事が目の前で起きた、理由はそれだけで十分だ」
 【基本設定】
 とある街のとあるお家に居候している少し病弱な15歳高校生男子、数か月前にオーヴァードに覚醒した、現在はUGNイリーガルとしてある支部に協力している黒髪黒目、平均と比べるとちょっと小柄な体系
 見た目の第一印象は『物静かで大人しそう』とよく言われてしまうタイプ
 性格は見目の通り……は半分当たりで半分外れ、生真面目で気配りもでき勉強家でもあるが、その反面一旦スイッチが入ると自身が関わった物事に対しては積極的に行動し、目的が決まったらそこに向かって突っ走る猪突猛進さと正義感を持っている
 嘘は嫌いだ、他者を守るためのやさしい嘘だったら許容できる
 だが、短所として少々短気なところもあり、完全に頭に血がのぼると後先考えずに売られた喧嘩は即時高価買取してしまうことがある、後々頭が冷えて冷静になって「ごめんなさい」と周りの人に謝ることがしばしば見られることも
 また、普段から善性の塊のような行動をよくとる、これは親友から影響をもらって受けており、自身もそうであろうと行動した結果そうなっている、夕月本人に自覚はないが笑顔に関しても無自覚に親友に似てしまっている
 もう一人の自分(戦闘用人格)は戦いと殺し合いのことしか考えていない、普段はでてこないが夕月が暴走した時に主導権を奪うかの如く表に出てくる、つねに怪しい笑みを浮かべて敵と戦っている
 過去に事故で自身のみが生き残ってしまった経験から、自身もできる限り生きていたいし、他者の命を救えるなら救いたいと思っている、それが例え悪人だとしても
 だが、他者の命を救えるのであれば、夕月は自身を顧みずに無意識に自分の命をすぐさまBET(賭けること)ができる無謀な勇敢さも持っている
 また、命を大事にしているが故に、敵にとどめがさせない甘さもある
 趣味は読書、好きな食べ物は漬物、苦手な事は料理(弱火指定を心配から強火にして鍋をまっくろくろすけにする)