

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	傷病
出自 (効果)	冒険者			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	12	15	6	10	6	8
ボーナス	2	4	5	2	3	2	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	2	5	7	2	4	3	3

HP	31
MP	29
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロングソード	至近	-1	7	0	0	0	-1	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			5	0	7	0	3	11	7
スキル	①								
その他									
総計(右)			4	7					
総計(左)			5	0	7	7	3	9	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量: 8  
 最大重量: 8  
 所持金: 10  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ピアシングストライク	1	5	DR直前	-	自身	自動		
効果: 武器攻撃のダメージ+「(SL) D」								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1D								
ステップ: ウォーター	2	4	セットアップ	-	自身	自動		
効果: シーン中 命中+「SL*2」								
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: トラップ探知+1D								
リムーブトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: トラップ解除+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

初期スキル: ワイドアタック・ピアシングストライク2・ステップ: ウォーター2