

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン		ワークス	何でも屋	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	36	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	10
感覚	1	0	3			4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避	3		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	4r+4		-5		
白熱(強化した素手)	白兵	4r+4	4	6		
ジェットアタック	白兵	7r+4				一線+音速攻撃+コンセントレイト:ハヌマーン 全力移動後に単体白兵攻撃
死んでも死に切れねえ	白兵	2r+4		26		音速攻撃+コンセントレイト:ハヌマーン+マシラの如く(白熱使用後)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			

所持品	

合計装甲: 3    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
綾瀬 真花	P 好意	N		
矢神秀人	P 連れ戻す	N 食傷		
天之江 御影	P 慕情	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ハヌマーン	2	2	Xジャーアクション	-	-	-	-	
効果:	C値: -LV(下限値7)							
一線	1	2	Xジャーアクション	武器	-	対決	-	
効果:	全力移動後に攻撃できる。離脱は行えない。							
音速攻撃	3	2	Xジャーアクション	-	-	-	-	
効果:	このエフェクトを合わせた判定のダイスを+Lv個する。							
白熱	1	3	マイナーアクション	至近	自身	自動	-	
効果:	自身の素手のデータを変更する							
獅子奮迅	1	4	Xジャーアクション	-	範囲(選択)	対決	-	
効果:	白兵攻撃の対象を範囲(選択)に変更する。このエフェクトはシナリオ中レベル分だけ使用可能							
マシラの如く	2	5	Xジャーアクション	-	単体	対決	80↑	
効果:	攻撃力+Lv*10 命中判定のダイス-5 シナリオ中1回だけ使用可能							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

どこにでもいる何も変哲もない高校生  
 不器用かつ要領が悪いため、成績が全体的に悪いのが悩み。それ以外にこれといった特徴はない。  
 同じクラスに気になる女の子がいる。