キャラクター名
黄・□□（フアン・シャンシュオ）

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	15	性別	男
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	37 %
出自	待ち望まれた子	経験	純粋培養	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	4	1	0			5
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	24
行動値	27
(非装備時)	27
戦闘移動	32
全力移動	64

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	9		射撃	2		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
□□ （シャンディエン）	白兵	9r+8	7	2		《光の舞踏》Lv1+《電光石火》Lv3+《コンセントレイト》Lv2侵蝕値7
雷□ （レイディエン）	白兵	9r+8	7	10		《光の舞踏》Lv1+《電光石火》Lv3+《コンセントレイト》Lv2+《鉄風乱舞》Lv1侵蝕値10
100%		0				
雷の大爪（レイ・ジジャ）	白兵	10r+8	7	2		《光の舞踏》Lv2+《電光石火》Lv4+《コンセントレイト》Lv3侵蝕値7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ナイフ	
メモリー：黒鉄	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
神速の担い手（スピードスター）	P	N		
深雪	P ○喜□	N 恐怖		
後悔	P 自身	N ×無知		
"ベンディガー" 鴉志田グラツィエラ	P 同情	N 敵愾心		
	P 憧憬	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	2	残り財産P：	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	メジャー			シンドローム		
効果：C値-LV								
光芒の疾走	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果：戦闘移動。離脱可、移動中に他のエンゲージに接触しても移動が出来る。封鎖の影響も受けない。1シーンLV回								
戦いの予感	3	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果：最初のラウンドのみ使用可　行動値【LV×10】　シナリオ一度だけ								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果：そのメインプロセスでは、メジャーアクションを２回行える。また判定のC値+1する。１シナリオ1回								
電光石火	3	3	メジャー/リアクション			【肉体】【感覚】		
効果：判定ダイス+［LV+1］個する。１D点HPを失う。								
光の舞踏	1	2	メジャー/リアクション	武器	-	白兵		
効果：このエフェクトを組み合わせた判定を【感覚】で判定を行える。使用サプリ〈HR〉								
先手必勝	5		常時	至近	自身	-		
効果：行動値を【LV×３】　浸食値の対象不可　習得時浸食値+４								
スピードスター	1	3	セットアップ		自身	自動		
効果：　セットアップ：対象自身　使用したラウンド、自身の【行動値】にダメージを加える。リアクション不可。シーン1回浸食値3								
獅子奮迅	1	4	メジャー	武器	範囲（選択）	白兵		
効果：白兵攻撃の対象（範囲）へと変更する。1シナリオLv回								
鉄風乱舞	1	3	メジャーアクション	武器	単体	白兵、射撃	リミット	
効果：【肉体】か【感覚】のどちらかを選ぶこと。選択した能力値の攻撃の攻撃力+する。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								

第一話　Code Magenta【紅紫法典】
N ハンドアウト PC ①
ワークス / カヴァー ： UGN チルドレン / 高校生
ロイス ： 日々出晴英 (ひびで はるひで)
推奨感情 ： P 友情 /N 敵愾心
自分は生まれた時からオーヴァードであり、UGN の管理下で過ごしてきた。
しかし、天才児と祭り上げられながらも、一人前と認められないことに
不満を感じていた。
そんなある日、ようやく支部長から任務を任されることとなった！
意気揚々と訓練所に向かうと、そこで同年代のチルドレンと
出会う。どうやら互いに初めての任務に就くようだ。
こうなったら自分たちはライバル、どちらがよりよい結果を
出せるか勝負をするっきゃない！
いざ友情、努力、勝利！

黄・□□（煌き）
UGNチルドレンであり、外の世界を知らない世間知らず。
中国人のハーフで戸籍上は日本人である。しかし、師匠が中国人であり同じ中国の名前が良い！！
という理由で名前を付けてもらった。（一応偽名みたいなものであるが本人はこれを本名のように大事にしている）本名は雲母　光（きらら　ひかり）

師匠の性格に似てすごく明るくお喋り。好きな食べ物は小籠包！　烏龍茶！！
活発的で瞬発力があるのがウリ、しかし、すぐにスタミナ切れを起こす。子ども扱いされるのが嫌である。ナイフを使って戦う。