

キャラクター名
ドリス・メンデル

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(魔法+2)、暗視、剛力		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	19
冒険者Lv	7	経歴	蛮A-5-5 創造性に目覚めた		
経験点	2360		蛮B-4-3 始まりの剣を探している 蛮B-6-1 職人を目指している(いた)		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	5		21 + 2	3
体	10	敏捷度	6			14	2
		筋力	10	3		23 + 2	4
心	5	生命力	10	5		25	4
		知力	9	4		18	3
		精神力	10	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
エンハンサー	2		
ライダー	7		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
武器習熟A/アックス	1B31 p		p
なぎ払い	1B38 p		p
武器習熟S/アックス	1B31 p		p
全力攻撃	1B36 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
高所攻撃	
騎獣強化	
HP強化	
攻撃阻害	
人馬一体	
超高所攻撃	
特殊能力解放	

名誉アイテム	点数
武器専用化	50
粋な乗馬服(喪失中)	10
称号「猛牛」(喪失中)	10
名誉点所持	290 /合計 340

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	10	9	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		20		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	9	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスサイズ	2h	17	1	2d+ 12	11	15	37										
HP5点消費で+5点ダメージ																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
缶詰1週間ぶん	○□□○□□
ホースの契約証	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
下着	○□□○□□

粋な乗馬服	○□□○□□
消魔の守護石(3)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	50432 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 9	5	46

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10/×	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 10	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	リングピアス
顔	
首	
背中	
右手	筋力腕輪
腰	
足	ブーツ
その他	器用指輪 ボルックにもらった。

装備品	説明
左手	器用腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
大飯喰らいで大酒飲み、おっばいがデカイメスゴリラ。	○□□□⑤
105 (H) /67/99	○□□□⑩
酒好きが高じて自分で酒を造っている。	○□□□⑮
現在酒職人見習いと同時並行で冒険者をしている。	○□□□⑳
始まりの剣を探しているのは単純な興味からである。	○□□□㉕
醸造家3	○□□□㉑
料理人3	○□□□㉖
	○□□□㉒
	○□□□㉗