

キャラクター名 メイヴィス・シュネーノイン プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(炎+3)、水氷耐性、バブルフォーム		
生まれ	斥候	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	11	経歴	人族の王に仕えている		
経験点	120		蛮族の将来を悲観している 競い合う友人がいた		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	8		25 + 1	4				
体	7	敏捷度	9	7		26	4	プリースト/ル=ロウド	6		
		筋力	11	7		25	4	スカウト	10		
心	6	生命力	7	1		15	2	レンジャー	3		
		知力	6	5		17 + 2	3	エンハンサー	6		
		精神力	8	9	3	26	4	アルケミスト	3		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
ターゲットィング	1-280p		p
狙撃	1B37 p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
命中強化	1B32 p		p
影矢	2-232p		p
射手の体術	2-227p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ラピッドイヤー	
オウルビジョン	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウェポン	
ミラージュデイズ	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	15	15	15

鎧と盾		必要	
鎧	ハードレザー	ランク	筋力
盾			13
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)		回避力	防護点
回避技能	シューター	合計値	15
			4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アシンメトリックボウ+1 射程40m、魔法の武器+1、穢れの一撃加工	2H	25		2d+ 16	10	17	45										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 16	10	15	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 15	4

HP
50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 15

MP
46

装備品		説明
頭	茨のリボン	オリジナル。
耳	数多の通辞の耳飾り	ドラゴン、ドレイク、バジリスク、魔神、妖精
顔		
首	聖印	
背中	えびら	矢12、魔力の12
右手	巧みの指輪	
腰	アルケミーキット	
足	サイレントシューズ	隠密判定+2
その他	巧みの指輪	割る用

装備品		説明
	スポッタードール	狙撃時命中+2
左手	叡智の腕輪	

その他メモ		自動失敗
冒険に出た理由:家族をすべて失ったので		チェック
<茨のリボン>		□□□□⑤
知名度:?? 形状:髪に巻き付く茨 装備可能部位:頭		□□□□⑩
概要:装備者を透明にする。		□□□□⑮
効果:		□□□□⑳
これを身に着けたものが主動作でMPを9点消費することによって、装備者と装備者が身に着けているものを1時間の間、知覚「五感」「機械」に対して透明にします。ただし、音や匂いを消すことはできません。効果中にもう一度MPを消費することで、効果時間を延長できます。		□□□□㉕
透明になっている間、装備者は隠密判定に+2のボーナス修正を得ます。この効果は装備者が攻撃を命中させたときに失われます。		□□□□㉙
		□□□□㉚

