キャラクター名
テス・エメリッヒ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	17
種族	ヴァーナ			**境遇**	義理の親
出自（効果）	放浪者			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	12	18	6	12	7	9
ボーナス	3	4	6	2	4	2	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	6	7	2	6	3	3

HP	52
MP	44
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	12	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	7	0	3	13	8
スキル									
その他									
総計(右)			6	12	7	13	3	14	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	6		1	7	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
理力符：火	
MPポーションX4（マジカルハーブX2）	
ポーションホルダー	
ベルトポーチ	
バックパック	
毒消し×３	
ハイMPポーション×２	

現在重量： 10		
最大重量： 17	所持金： 1930	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動		
効果： ダメージロール+[SL]D								
アームズマスタリー：魔導銃	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔導銃による判定に+１D								
キャリバー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャリバーを1つ取得								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 回避判定に+１D								
デスターゲット	1	6	マイナー	-	自身	自動		
効果： ダメージに+【敏捷】								
キャリバーガンパード	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャリバーのステータスを変更								
ガンプレイ	1	4	セットアップ	-	単体	器用		
効果： 対象と精神判定　勝利で逆上を与える　達成値+２SL								
インタラプト	1	-	判定時	視界	単体	自動		
効果： パッシヴ以外のスキルを不発に								
ドッジムーブ	1	2	回避時	-	自身	自動		
効果： 回避判定の達成値に＋SL+2								
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 命中判定に（SL+１）D								
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 罠探知の判定に+１D								
インサイト	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： はったりやウソを見抜く【精神】判定に+１D								
リムーブトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 罠解除の判定に+１D								

【設定】
捨て子（もしくは攫われた身）であったが、師匠と呼べる人物に拾われ、彼について旅をした。
その道中、生きていくための術として盗賊の技術を身に着けさせられた。
「トラップはくらってこそ」「毒はこうだ」「死ななきゃ安い」「ありゃ、右目やっちまったか。まぁ気にすんな」
このように適当＆スパルタという最悪な教育ではあった。しかし何とか日々生き残り、限界を感じ始めたころ。
「お前今日からここで働けな。給料出ないけど。なぁに、人と関わるのも修行。金なし生活も修行。すべて修行よ（札束数え）」

義理とは言え息子、そして弟子を売りやがったこのファッキンOOOO。

テスの明日はどっちだ。

キャラクター名
テス・エメリッヒ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジカルハーブ	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	MPポーション３本を取得							
効果：								
効果：								
効果：