キャラクター名
レオニス

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	神官	性別	♂	年齢	不明
冒険者Lv	8	経歴	命を助けられたことがある		
経験点	2170		裏切られたことがる		
			「負けず嫌い」と評されたことがある		旅に出た理由：蛮族を倒すため

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	11	2		19 + 1	3
		敏捷度	9	6		21	3
体	14	筋力	1	4		19 + 2	3
		生命力	5	2		21	3
心	10	知力	9	4		23 + 1	4
		精神力	11			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
プリースト/樹神ダリオン	5		
レンジャー	3		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
魔力撃	1-292p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
▯▯キャッツアイ		
▯▯マッスルベアー		
▯▯△アンチボディ		
▯▯ヴォーパルウェポン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	11	11	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16		6
盾	カイトシールド		13	(1)	(1)
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	11	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13		2d+ 11	10	12	13										
ロングソード	2H片	13		2d+ 11	10	12	23										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 11	9

HP
62

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

	装備品	説明
頭	聖印	樹神ダリオンの聖印
耳	蝙蝠の耳飾り	見えない状態でも行動できる
顔	アイソアーマクス	防護点+1。遠隔攻撃を誘引する
首		
背中	{湖水のマント}	水・氷属性の不利な効果を受けず、水泳判定+4。スマルティエの装飾品
右手	怪力の腕輪	
腰	ブラックベルト	防護点+1
足	サイレントシューズ	隠密判定＋2
その他	器用の指輪	

	装備品	説明
	ウェポンホルダー改	カイトシールド/カードシューター
左手	知性の指輪	

その他メモ

実はエルフの名前としてアミル・ガル・ウル・なんちゃらと言うくそ長い名前がある設定。そう実はウル君なのである！！
しかし本人はレオニスを自称している。一人称は私。
アルシリーズVerSW2.5の記念すべき13号機。不吉な感じが実に良い。名前は「獅子」の意。

『経歴』
ナイトメアであったため、親に森の中の教会に捨てられ、そこで育った。
しかし、教会の中にもナイトメアを快く思わない者も多く、自ら教会を守る神殿騎士として働くことで生きてきた。
そんな生活の中で度々負傷し、ろくに回復もさせて貰えぬまま再び戦いに出ることを繰り返していた。
やがてレオニスの傷を誰も手当しないことが「当たり前」になったある日、外の世界よりその光は舞い降りた。
その少女は純粋さゆえ、疑問に思ったことを口にしただけなのかも知れない。しかし、その一言でレオニスの治療は他と変わりなく行われる

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
レオニス

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
▼オリジナル	○□□○□□
蜘蛛の巣と音符のエンブレム	○□□○□□
	○□□○□□
▼生活費、雑貨	○□□○□□
テント	○□□○□□
くさびx10	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
下着x10	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
ベルトポーチx3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
たいまつ ※冒険者セット付属品x6	○□□○□□
保存食（１週間分）x6	○□□○□□
宿泊費x33	○□□○□□
	○□□○□□
▼特定技能用	○□□○□□
--レンジャー技能--	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
--アルケミスト技能--	○□□○□□
カードシューター	○□□○□□
マテリアルカード・赤	○□□○□□
├Aランクx9	○□□○□□
└Sランク	○□□○□□
	○□□○□□
▼装備品	○□□○□□
革の中折れ帽	○□□○□□
血晶石の腹帯	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□
器用の指輪	○□□○□□
--加工--	○□□○□□
ペンギンマント強化	○□□○□□
├野伏の**マント化	○□□○□□
└ウェポンホルダー改	○□□○□□
	○□□○□□
▼消耗品	○□□○□□
--ポーション類--	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
--魔晶石--	○□□○□□

魔晶石３点x17	○□□○□□
--魔符--	○□□○□□
陽光の魔符Ⅰx5	○□□○□□
陽光の魔符Ⅱ	○□□○□□
陽光の魔符Ⅱ	○□□○□□
月光の魔符Ⅰx5	○□□○□□
月光の魔符Ⅱ	○□□○□□
月光の魔符Ⅱ	○□□○□□
	○□□○□□
▼その他	○□□○□□
アビスシャードx5	○□□○□□
	○□□○□□
▼売却・破棄済	○□□○□□
フランベルジュ強化	○□□○□□
├銀加工A（ミスリル加工）	○□□○□□
└オーダメイド加工x3	○□□○□□
音運び	○□□○□□
知性の指輪x2	○□□○□□
器用の指輪x2	○□□○□□
魔香草(売却)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□