

キャラクター名  
イサム

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	レネガイドビーイングA	カヴァー	男
	ブラックドッグ		年齢	性別	
オプション	エグザイル		*(明確な自我を持った時から数えて)		
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	100 %
出自	転生体	経験	幸せなひととき	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	65
肉体	5	1	0			6	行動値	7
感覚	1	0	0	1		2	(非装備時)	7
精神	1	0	0	2		3	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	14r+9	1	11		完全獣化+アバターフォーム込み
コンボ:デモリジョンハンマー	白兵	14r+9	1	11		C値7 ガード不可・装甲無視 シリ3回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	2		常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定ダイス+Lv 初期侵蝕値+5								
オリジン:レジェンド	2	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シン中【精神】達成値+[Lv×2]								
アバターフォーム	2	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: 選択:白兵 シン中任意の技能の判定の達成値+[Lv×2]								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 【肉体】ダイス+[Lv+2] アイテム装備使用不可								
破壊の爪	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 素手ステータス変更								
ハンティングスタイル	2	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 制限解除戦闘移動 シンLv回								
コンセント:ブラックドッグ	3	2	メジャー					
効果: CT値-LV(下限7)								
バリアクラッカー	3	4	メジャー	武器		対決	80%↑	
効果: ガード不可、装甲無視 シリLv回								
磁力結界	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果: G値+(Lv)D								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果: ガーリング メインアタック1回								
命のカーテン	3	4	オート	至近	自身	自動		
効果: ガーリング 射程10mに シリLv回								
デモンズウェブ	4	2	オート	10m	単体	自動	80%↑	
効果: ダメージ-[Lv+1]D ライト1回								
生命増強	1		常時	至近	自身	自動		
効果: HP+[Lv×30]								

--	--	--	--	--	--	--	--	--

