キャラクター名: メグミ

プレイヤー名:

シンドローム	バロール ハヌマーン	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル	サラマンダー	年齢	9(明瞭な自我を持った時から数えて)	性別	女
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	100 %
出自	転生体	経験	幸せなひととき	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0	1		2
感覚	2	0	0	1		3
精神	3	1	0	2		6
社会	2	0	0			2

HP	60
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	5		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	2		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	2		常時	至近	自身	自動	RB	
効果：	衝動判定ﾀﾞｲｽ+Lv 初期侵蝕値+5							
オリジン：レジェンド	4		マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：	ｼｰﾝ中【精神】達成値+[Lvx2]							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
生命増強	1		常時	至近	自身	自動		
効果：	HP+[Lv×30]							
	★							
効果：								