キャラクター名
メリダス・ホーディガルド

プレイヤー名

メインクラス	ビショップ	**Lv.1:**		**レベル**	65
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	9	10	102	60	36	30
ボーナス	3	3	3	34	20	12	10
クラス修正	1	1	1	1	0	3	1
他修正				1	1	1	
能力値	4	4	4	36	21	16	11

HP	460
MP	559
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			4	0	4	0	16	25	9
スキル			3	25					
その他									
総計(右)			7	25	4	0	16	25	9 m
総計(左)			7	25					
総計(両)			7	25					
ダイス数			4 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	21			21	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	21			21	+ 2 d
エネミー識別	36			36	+ 2 d
アイテム鑑定	36			36	+ 2 d
魔術判定	36			36	+ 2 d
呪歌判定	16			16	+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 9	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アンデッドベイン	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 魔法攻撃2D+貫通。［分類・アンデット、人造生物、機械］の場合、一点でも与えた時ノックバック《2》								
インボーク	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 回避+1D								
キュア	1	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： バットステータス回復。								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ		自身	自動成功	シーン1回	
効果： 《ヒール》をイニシアチブに使用する。								
クルーセフィクション	1	3	マイナー		自身	自動成功		
効果： 対象が［分類・アンデット、妖魔、魔獣、魔族］の場合、ダメージ+精神								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： HP回復、3D+CL×3								
ビリーブ	5		パッシブ		自身			
効果： 魔法攻撃ダメージ+SL×4+貫通								
ホーリーウェポン	5	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 武器攻撃ダメージ+SL×3								
ホーリーライト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 魔法攻撃ダメージ2D+貫通。［分類・妖魔、魔獣、魔族］に一点でも与えた場合、威圧								
ファミリア	3		アイテム		自身			
効果： 使い魔をSL取得								
ファミリアアタック	5	5	メジャー	20m	単体	感知	使い魔	
効果： 特殊攻撃SL+2D+CL								
ハイサモナー	1	3	マイナー		自身	自動成功		
効果： 使用するサモナースキルに対するリアクション判定-1D								
ファミリアサポート	1		パッシブ		自身		使い魔	
効果： 使い魔2体以上の時使用可能。サモナースキルの命中判定+1D								

キャラクター名
メリダス・ホーディガルド

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファミリアプラス	1		アイテム		自身		使い魔	
効果：	使い魔の効果を【選択した能力値を使用した判定の達成値に+3】に変更。							
ファミリアマスタリー	1		パッシブ		自身		使い魔	
効果：	ファミリアアタックの判定+1D							
ファミリアレンド	5		パッシブ		自身		使い魔	
効果：	ファミリアアタックのダメージ+SL×3							
リラクゼーション	3		マイナー		自身	自動成功	使い魔、シナリオ一回	
効果：	MPをSL×20点回復。							
グレートサモナー	1		パッシブ		自身			
効果：	魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減のサモナースキルに+1D							
ファミリアコンビネーション	1	9	メジャー		自身	自動成功	メインプロセス1回	
効果：	ファミリアアタックとメジャースキルかパワーを使用する。							
イレイスマジック	5	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	SL個以下の持続している、受けている［分類・魔術］のスキルの効果を解除する。							
シーリィ	3	6	効果	20m	単体	自動成功		
効果：	自分を除く対象が命中判定でクリティカルを出した時に使用。ダメージ+SL×10							
デボディション	3	10	マイナー		自身	自動成功	シルエットSL回	
効果：	魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う［分類・魔術］のアコライト、プリーストのスキルの効果に+5Dする。							
トランセンド	5	10	判定直後	20m	単体	自動成功	シーンSL回	
効果：	自分を除く対象の判定の直後、達成値に+3							
ハイプロテクション	5		パッシブ		自身			
効果：	プロテクションの効果に+5+SL×3							
パトロナイズ	1	10	判定直後	20m	単体	魔術	シーン1回	
効果：	対象が命中判定をした時、魔術判定に成功すれば失敗に変更させる。							
パリペイティア	1		判定直後	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果：	対象が行う判定の直後にフェイト一点消費して振り直しさせる。							
ビジテイション	5	6	ダメージロールの直前	20m	単体	自動成功		
効果：	攻撃対象が［分類・妖魔、魔獣、魔族］の時、自分を除く対象のダメージロール直前にダメージ+SL×5							
フリップフロップ	5	15	メジャー	20m	単体	魔術	シナリオ［SL+1］回	
効果：	戦闘不能以外の状態のとき、HPを対象と交換できる。							
プリペアード	1		パッシブ		自身			
効果：	パリペイティアをシーン2回にする。							
マンテレット	3	15	メジャー	20m	範囲	魔術	シナリオSL回	
効果：	その対象の受けるダメージを-30する。							
メンタルリンク	5		セットアップ	至近	単体	自動成功	シーン一回	
効果：	SL×10点任意を自分のMP消費して対象のMPを回復する。							
ディバインライト	1	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	2D+10+貫通の魔法攻撃。［分類・人間、神獣、霊獣、竜］の時、一点でも与えれば威圧							
バリア	1		パッシブ		自身			
効果：	メインプロセスで複数回に対して、一回ずつ《プロテクション》を使用できる。							
慈愛の御手	1		ダメージロールの直後	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	対象が受けるダメージを0にする。							
守護結界	3	10	ダメージロールの直後	30m	単体	自動成功	防御中一回	
効果：	ダメージ-5D+SL×10。同じタイミングで使われた場合、どの効果を使うか決定。							

キャラクター名
メリダス・ホーディガルド

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
聖なる契約	1		パッシブ		自身			
効果： アコライト、パラディン、プリーストのダメージ増加のスキルに+10								
異才・パラディン	1		パッシブ					
効果：								
粛清の光	5		パッシブ		自身			
効果： ホーリーライトとディバインライトのダメージ+SL×7								
戦人の祝福	1	20	メジャー	視界	場面(選択)	魔術		
効果： 対象のあらゆる判定に+1D								
尊き覚醒	1		効果	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象が戦闘不能になった時、戦闘不能とHPを30点回復する。また対象は未行動の時、行動済とはならない。								
運命の予言	1		パッシブ		自身			
効果： パリペイティアをシーン3回。効果を即座に終了となるという効果も無効にする。								
ワイドプロテクション	1	4	プロテクション		自身	自動成功		
効果： プロテクションと同時使用。対象・範囲に変更。								
アドバイス	5		判定の直前	20m	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵSL+1回	
効果： 対象のその判定+1D。自分自身は対象にならない。								
ウィークポイント	3	8	セットアップ	20m	SL体	知力		
効果： エネミー識別に成功したエネミーに対し、リアクションを-1D								
エグザマイン	1		メジャー		自身	知力		
効果： 情報収集を知力判定で行う。知力判定に+1D								
エリュダイト	1		パッシブ		自身			
効果： 知力判定を増やす一般スキルを判定に+2D								
エンサイクロペディア	1		セットアップ		自身	自動成功		
効果： エネミー識別をセットアップに使用する。								
タクティクス	5	6	セットアップ	20m	範囲(選択)	知力		
効果： 対象の行動値+SL×2する。自分自身を対象にはできない								
ディスマントル	5	8	セットアップ	20m	単体	知力		
効果： 知力対決に勝利できれば、対象に物理防御力と魔法防御力を-SL×3								
トゥルースサイト	1		パッシブ		自身			
効果： エネミー識別に成功した時、物理防御力と魔法防御力の値もわかる。								
ハイウィズダム	3		パッシブ		自身			
効果： 知力判定+SL×2								
バイオロジー・妖魔	5		パッシブ		自身			
効果： 選択した分類のエネミーの魔法攻撃に+SL×4								
バイオロジー・魔族	5		パッシブ		自身			
効果： 、、								
バイオロジー・アンデット	5		パッシブ		自身			
効果： 、、								
バイオロジー・妖精	5		パッシブ		自身			
効果： 、、								
バイオロジー・精霊	5		パッシブ		自身			
効果： 、、								
バイオロジー・魔獣	5		パッシブ		自身			
効果： 、、								

キャラクター名
メリダス・ホーディガルド

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォローアップ	5	5	効果	20m	単体	自動成功	シーンSL回	
効果：	対象が行う判定でファンブルを振りなおす。							
ブラッドスペル	5		ダメージロール直前		自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃ダメージにSL×5点HPからプラスする							
ブレイクアトリビュート	3	5	判定直前		自身	自動成功	シーンSL回	
効果：	魔法攻撃の命中判定直前に発動。対象の対抗属性とみなしダメージを算出する。							
メモリーコンプリート	1	4	判定直後	至近	単体	自動成功	シーン一回	
効果：	対象が行う情報収集の判定直後に使用。その判定を振りなおす。							
プレディクション	1		パッシブ		自身			
効果：	アドバイスに「+2Dする」に変更する。							
コールサーバント	5	10	メジャー		自身	自動成功		
効果：	サーバントを取得。							
フライハイ	1		コールサーバント		自身	自動成功		
効果：	飛行状態に移行させる							
ライドオン	5		コールサーバント		自身	自動成功		
効果：	騎乗状態にして、SL×5m							
サーバントブラスト	5	6	マイナー		自身	自動成功	サーバント携帯	
効果：	魔法攻撃、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類・魔術」の効果に+SL×10。							
シールドサーバント	5		パッシブ		自身		サーバント携帯	
効果：	物理防御力と魔法防御力に+SL×3							
マスターテイマー	3		セットアップ		自身	自動成功	シーンSL回	
効果：	コールサーバントをセットアップに使用できる。							
ドッジサーバント	5		パッシブ		自身		サーバント携帯	
効果：	回避+SL+2。							
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								