

キャラクター名
冬夜

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	18
メインクラス	ステーション	暗示	幸福
サブクラス	口マネスク	寵愛点	30

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
破れた約束	
高潔な精神	
まほろば	
スラム	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
白鴉御前	保護	3 ①②③④⑤	御前から→面影
鯨粹	友情	3 ①②③④⑤	鯨粹から→希望
		1 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	パーツ全損箇所1つにつき修正値+1
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに受ける
メインクラス		平気		オート	なし	自身	ターン終了まで、損傷したパーツを使用できる
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定の出目+1。ターン終了時、任意のパーツ1つ損傷
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツ1つ取得
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		鉄の盾		アクション	2	0	白兵1+爆発(釘バット)
腕		耐熱耐性		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効(合金トランク)
腕		軽量化		オート	なし	自身	このパーツがバト/バト中に壊れた時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バト/バト終了までの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない(リミッター)
腕		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けたら任意の基本パーツ1つ追加で損傷
腕		籠手		ダメージ	なし	自身	ダメージタイミング、腕のみ『防御1』。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1(ガントレット)
腕		形見の小刀		オート	なし	なし	誰かの形見。詳細は決めていない
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		甲冑		ダメージ	0	自身	防御2(サイボーグ)
				オート			