キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	犠牲	衝動	闘争	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	0	0			1
精神	3	0	0			3
社会	2	1	0			3

HP	27
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	3		調達	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド	白兵	2r-1	12	0		
絶甲氷盾		0	27			② コスト3
氷河時代		0	27+3D			②+④ コスト6
絶対零度の領域		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
クリスタルシールド	
ウェポンケース:クリスタルシールド	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P 純愛	N 憐憫		
	P 尽力	N 憤懣		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
炎陣	1	2	At					
効果：	メインプロセス一回カバーリング							
氷盾	3	3	Ra					
効果：	G値+(5*lv)							
孤独の魔眼	1	4	At					
効果：	自分が対象に含まれる範囲攻撃を自分だけに変更させる							
グラビティガード	3	3	At					
効果：	G値+(lv)d							
魔人の盾	2	4	Ra					
効果：	G値+(10*lv) シーン一回							
移動エフェクト	1		Mi					
効果：								
偏差把握	★							
効果：								
ディメンジョンゲート	★	3						
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								