キャラクター名: ダイン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	4	経歴	4-6-5　住処が燃えたことがある		
経験点	920		2-1-6　かつて信頼できる友人がいた		
			1-5-3　故郷の場所を知らない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	1	-6	9 + 1	1
		敏捷度	9			16	2
体	10	筋力	10	2	9	31	5
		生命力	7	1	9	27	4
心	4	知力	8			12	2
		精神力	9	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
スカウト	4		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	5	6	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

			必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストプレート			10		5
盾	タワーシールド			17		2
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)						1
回避技能	ファイター			合計値	6	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 6	12	9	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品

	(消耗チェック)
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G　　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 6	8

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 6

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
ブロッキング	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	
キャッツアイ	
バークメイル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手　密偵の指輪	ルキルラ帝国密偵の証
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手　器用の指輪	

その他メモ

4-6-5　住処が燃えたことがある
2-1-6　かつて信頼できる友人がいた
1-5-3　故郷の場所を知らない
バルバロスブラッド　器用-2　筋力生命+3
剛力　2H武器ダメージ+3

幼いころに親に捨てられ幼いころは山中でサバイバル生活を行っていた。（レンジャー・スカウト・ファイターはこのころ習得）
その後ギリに拾われる。
数年前うっかり村人に自分が蛮族であるとばらしたギリが冒険者たちの襲撃を受けて殺害され、住んでいた家もその時に燃やされる
（ギリギリのところで生死判定に成功。その後蛮族卓に合流している。）
家が燃やされたあとは生活費を稼ぐため冒険者となる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟