キャラクター名
神楽木 千草

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラム＝ストーカー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16	性別	男
覚醒	渇望	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	権力者の血統	経験	大失敗	邂逅	秘密

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	31
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
羅刹	P	N		
“逃走援助（ラナウェイメイカー）”逃走風船	P 執着	N 侮蔑		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ブラム	2							
効果：								
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80	
効果： ラウンド中攻撃力+[Lv*5]　行動値０になる								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 戦闘移動								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 素手データ変更　種別：白兵/技能：白兵/攻撃力：+[Lv+8]/ガード値：１/射程：至近								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 肉体判定ダイス＋[Lv+2]								
渇きの主	3	4	メジャー	至近	単体	対決		
効果： 装甲無視　HP[Lv*4]回復								
ブラッドバーン	3	4	メジャー		ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	対決	80	
効果： 攻撃力+[Lv*4]　HP５点消費								
猫の瞳	★							
効果：								
体型維持	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

神楽木 千草　ｶｸﾞﾗｷﾞ ﾁｸﾞｻ

おどおど系戦うの大好き男子高校生

一人称：僕
二人称：君
三人称：～君、さん

リンゴを食べたイヴ