

キャラクター名

第二話ボス

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン エンジェルハイドウ		ワークス	小学生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢		性別	
覚醒			衝動	初期侵食率		0%
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	27
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	27
精神	2	0	0			2	戦闘移動	32
社会	1	0	0			1	全力移動	64

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	1		交渉		
回避			知覚	2		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品

合計装甲：

0

合計回避：

0

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	タス	消費
E/鳥籠	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			

最大財産P:

2

残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	

効果：非オーヴァードのエキストラ化

リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
-------	---	------	-----	---	----	----	------	--

効果：コスト分のHPで復活

コンセントレイト：ハヌ	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
-------------	---	---	------	---	---	--------	---	--

効果：組み合わせた判定のC値-3

ソニックブリッツ	2	4	マイナー	至近	自身	-	-	
----------	---	---	------	----	----	---	---	--

効果：音波の弾丸を生成する。生成した射撃武器による攻撃へのドッジダイス-1。

先手必勝	5		常時					
------	---	--	----	--	--	--	--	--

効果：

高速分身	3		セットアップ					
------	---	--	--------	--	--	--	--	--

効果：

スタートダッシュ	3							
----------	---	--	--	--	--	--	--	--

効果：

一斉散開	2							
------	---	--	--	--	--	--	--	--

効果：

	5							
--	---	--	--	--	--	--	--	--

効果：

	5							
--	---	--	--	--	--	--	--	--

効果：

	2							
--	---	--	--	--	--	--	--	--

効果：

	3							
--	---	--	--	--	--	--	--	--

効果：

	1							
--	---	--	--	--	--	--	--	--

効果：

	2							
--	---	--	--	--	--	--	--	--

効果：

	2							
--	---	--	--	--	--	--	--	--

効果：

第二話ボス

[illegible]