キャラクター名: 春月 桜

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	不良高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	35 %
出自	犯罪者の子	経験	伝説	邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0	2		7
感覚	0	0	0	1		1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	36
行動値	2
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣+地獄の氷炎+ランナウト（地獄の氷炎へ）	白兵	7r+3	6	32		侵蝕値：11　地獄の氷炎→攻撃力に適用した場合
氷炎の剣+地獄の氷炎+ランナウト（地獄の氷炎へ）	白兵	7r+3	27	11		侵蝕値：11　地獄の氷炎→ガード値に適用した場合
コンセ+フレイムタン+結合粉砕	白兵	12r+3	6	29		射程視界 攻撃力-3(適用済) 地獄の氷炎→攻撃力
コンセ+フレイムタン+結合粉砕 100↑	白兵	13r+3	6	34		射程視界 攻撃力-2(適用済) 100↑ 地獄の氷炎→攻撃力

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アームドスーツ		10	-3	-2	模擬戦要（道順が購入判定できっと買った）白兵攻撃の攻撃力+3

合計装甲：	10	合計回避：	-3

所持品	
コネ:情報屋	
コネ:情報収集チーム	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
申し子	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	CL-LV							
結合粉砕	5	4	メジャー	-	-	シンドローム	ピュア	
効果：	ダイス+LV、装甲無視							
氷炎の剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	白兵武器作成							
地獄の氷炎	5	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果：	氷炎の剣の攻撃力もしくはガード値を+LV×3　使用時に選択							
フレイムタン	2	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果：	白兵攻撃の射程を視界に変更。攻撃力-(5-LV(最大0))する。							
閃熱の防壁	5	4	オート	視界	単体	自動	ピュア	
効果：対象にHPダメージが適用される直前に使用。対象が受けるダメージを-(LV+2)D点する。このエフェクトは自身には使用できず、1ラウンドに1回まで使用できる。								
ランナウト	3	6	オート	至近	自身	自動	Dロイス	
効果：エフェクトを使用する直前に使用。そのエフェクトのLVを+2する。組み合わせている場合は1つのエフェクトを選択してLVをあげる。1シナリオにLV回まで使用可能。LVの上限を超えてもいい、使用回数は増加しない。								
炎陣	1							
効果：ダメージロールの直前に使用可。カバーリングを行うが行動済みにならず、行動済みでも使用可。1メインプロセスに1回まで使用可。								
氷盾	3		オート					
効果：	ガードを行う際に宣言。ｶﾞｰﾄﾞ値+[LV×5]							
熱感知知覚	★							
効果：	体温の変化から人の感情や体調の変化などを読み取ることができる。							
効果：								
効果：								
効果：								