

キャラクター名
ベッカー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	9	経歴	“高い授業料を払った”/50点 克服条件：逃亡時に死亡する		
経験点	1530		命を助けられたことがある 身体のどこかに刺青がある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	6	1	25 + 3	4
体	10	敏捷度	6	2	1	15 + 3	3
		筋力	6	4	1	20 + 1	3
心	8	生命力	11	2	1	23 + 1	4
		知力	5	2	1	15 + 3	3
		精神力	4	1	1	13 + 1	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
プリースト/ルロウド	2		
マジテック	1		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		
ライダー	7		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
全力攻撃	1B36p		p
防具習熟A/金属鎧	1B31p		p
防具習熟S/金属鎧	1B32p		p
なぎ払い	1B38p		p
武器習熟A/アックス	1B31p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
探索指令	
高所攻撃	
騎獣強化	
HP強化	
特殊能力解放	
人馬一体	
獅子奮迅	
パラライズミスト	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
ヘビーアックス専用化	50
ブラックベルト専用化	50
名誉点所持	96 /合計 196

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	9	13	12	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	黄角騎士団の鎧		-1	8
盾	タワーシールド			2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	11	14

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 14	11	13	25										
魔法の武器+1																	
ヘビーアックス	2H	20		2d+ 14	11	13	35										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
	○□□○□□
ウインドコート	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	-1870 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 11	14	66

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10/×	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 11	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			
魔動機術	1	4			

装備品	説明
頭 トーチメット	
耳	
顔 黄角騎士団の仮面	
首 ポーションインジェクター	ヒーリングポーション
背中 黄角騎士団の外套	
右手 叡智の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 マギスフィア小	マジテックオプション MP-1
その他 疾風の腕輪	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
“高い授業料を払った”/50点 克服条件：逃亡時に死亡する あなたは、常に逃げ足が一歩遅れるタイプです。逃亡判定においては-1のペナルティ修正を受けねばならず、また、失敗時のダメージは、冒険者レベル1ごとに2割増になります(3レベルで1.6倍、10レベルで3倍)。 逃亡失敗のダメージによって死亡した場合、あなたは、それを教訓として、以降はきちんと逃げられるようになります。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□㉔ ○□□□㉙ ○□□□㉚
濃霧浸食度 5+6-3(血酒)+2+1	
戦鬼の証明 頭頂部から10cm程度の角が生える。格闘Bランク<頭突き>(必筋1、1H#,命中+2、威力1、C値10)を得る。隠すのは簡単。魔物の場合、命中力に+2のボーナス修正を得て、打撃点が2減少する。	○□□□㉞ ○□□□㊱