キャラクター名: ヘイゼル・フラハーティ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	6	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	0		神の声を聞いた事がある		
			身体のどこかに入れ墨がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	17	3		24	4
		敏捷度	2			6	1
体	11	筋力	8	2		21	3
		生命力	9	4		24	4
心	5	知力	5	2		12	2
		精神力	13	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
レンジャー	3		
エンハンサー	2		
アルケミスト	2		

戦闘特技

かばう	1-285p		p
ガーディアン	1-279p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー		
ビートルスキン		
バークメイル		
ヒールスプレー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	10	7	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	銀鱗の盾		10	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	5	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 10	11	9	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	6 m	18 m

回避	防護点
2d+ 5	11

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 ブラックベルト	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ヘイゼル・フラハーティ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
保存食1w	○□□○□□
	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
魔晶石3点x5	○□□○□□
	○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□
陽光の魔符+2	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
月光の魔符+2	○□□○□□
	○□□○□□
ヒーリングP+2x5	○□□○□□
インドミタブルP	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□