キャラクター名
サングイス

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精使い	性別	女型	年齢	7
冒険者Lv	7	経歴	蛮族と間違われたことがある		
経験点	3000		純潔である		
			蘇った死者を見たことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	7	3		16	2
		敏捷度	15	2		23 + 2	4
体	8	筋力	4	2		14	2
		生命力	6	4		18	3
心	14	知力	5	4		23 + 1	4
		精神力	9	4		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
フェアリーテイマー	7		
スカウト	3		
セージ	5		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	223 p		p
鷹の目	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	3	5	3

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングボウ 射程20m	2H	12		2d+ 3	10	3	22										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 12

MP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	7	11			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	宝石ケースの入った首飾り	
背中	矢筒	矢*5、魔力矢*3、銀の矢*2、エルブンアロー*2
右手	疾風の腕輪	
腰		
足		
その他	信念のリング	

装備品		説明
左手	知性の指輪	

その他メモ

見た目はカルディアの裏表紙のものと似ている
全体的に緑を基調とした身軽な服装
普段は背中に弓を背負ってる

「ヾ(*´∀｀*)ﾉ ｷｬｯｷｬｯ、血が出た～」
「必死に生きようとしているのを見るのが好きなんだ～」
「そこにはどんな生き物がいるの～？」

自由奔放な妖精。小さい子供が無邪気に蟻を潰すのと同じ感覚で人族蛮族かかわらず踏み潰す。
弱いものいじめ大好き。力をもった我侭な子供が一番たちが悪いとかそんな感じ。
自分がやりたいように生きる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
サングイス

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
宝石	○□□○□□
	○□□○□□
矢(12本)x2	○□□○□□
銀の矢x6	○□□○□□
魔力の矢x6	○□□○□□
鏑矢x2	○□□○□□
吸着の矢x2	○□□○□□
エルブンアローx2	○□□○□□
ホーリーウォーターx4	○□□○□□
	○□□○□□
保存食１週間	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
ましょう石5点x5	○□□○□□
報酬	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□