キャラクター名
エル・クランツ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	射手	性別	男	年齢	17（外見14）
冒険者Lv	16	経歴	かつては貴族だった		
経験点	16500		育ての親に拾われた		
			一定期間の記憶がない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	5	20		35	5
		敏捷度	9	25		44 + 1	7
体	10	筋力	6	16		32	5
		生命力	4	24		38	6
心	10	知力	5	21	12	48	8
		精神力	9	21	8	48	8

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	16		
マギテック	1		
スカウト	9		
レンジャー	9		
エンハンサー	12		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	命中強化	2-230p
ファストアクション	2123p	射手の体術	2-227p
影走り	2120p	練体の極意	2-231p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
ターゲッティング	1-280p		p
牽制攻撃	1-286p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
狙撃	1-293p		p
武器習熟S/ボウ	1-281p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	バークメイル	
マッスルベアー	パラライズミスト	
ガゼルフット	イニシアチブブースト	
ビートルスキン		
リカバリィ		
デーモンフィンガー		
ケンタウロスレッグ		
スフィンクスノレッジ		
ジャイアントアーム		
ジィプロフェシー		
バルーンシードショット		
トロールバイタル		
クリティカルレイ		
ヒールスプレー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	16	21	23	21

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	防弾加工のマナコートプラス		1		8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	シューター		合計値	24	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
【専用】信頼しきれない重く無謀な闇弓ダークフィラメント 射程30m、アビス加工（命中+1、C値-1）、装備時飛行付与で命中回避+1（命中値に適用済み）、残像の一閃	2H	27	1	2d+ 25	8	24	100										
ウォーターバルーン 飛行込み	1H		2	2d+ 21	なし	17	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	45 m	135 m

回避	防護点
2d+ 24	6

HP
88

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 27	2d+ 31

MP
69

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	9			

	装備品	説明
頭	スカベンジャーの帽子	戦利品13以上の敵の場合に1回だけ判定+2
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	その他部位追加
顔	異貌の面	毎ラウンドHP5、MP2回復（異貌時）
首	幸運のお守り	付けた状態で戦闘すると戦利品判定+1
背中	えびら	
右手	マギスフィア小	
腰	スマルティエの武道帯	リカバリィに生命B分追加
足	アルケミーキット	
その他	ラル=ヴェイネの羽冠	

	装備品	説明
	野伏のセービングマント	
左手	俊足の指輪	
	多機能グリーンベルト	

その他メモ

【見た目など】
中性的な顔立ちで、身長の低さも相まって性別をよく間違われる。ナイトメアであることを隠すために頭にバンダナを巻いている。僕っ娘。

【経歴】
エルフのとある貴族の出身で、生まれたときにナイトメアであることが判明したため屋敷に軟禁されて育った。7歳になる頃に家を出ることになるがその直接的な原因は覚えていない。後の育ての親によってひん死の状態で路地裏に倒れていたところを救われる。育ての親が冒険者であり、その自由な生きざまに影響を受けて自分も自由を求めるために冒険者となることを決めた。
→ナイトメアだからではなく天使関連のことで軟禁状態になっていた可能性大。

【特殊能力：妖精眼（グラムサイト）】
近未来視、命中or回避に+1

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
エル・クランツ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
着替えセット（1週間分）	○□□○□□
下着x7	○□□○□□
礼服（貴族っぽいやつ）	○□□○□□
陽光の魔符Ⅱx5	○□□○□□
陽光の魔符Ⅲx4	○□□○□□
月光の魔符Ⅱx5	○□□○□□
月光の魔符Ⅲx4	○□□○□□
3点魔晶石x30	○□□○□□
知力の指輪x4	○□□○□□
俊足の指輪x4	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード類	○□□○□□
金Ax20	○□□○□□
金Sx10	○□□○□□
緑Ax40	○□□○□□
緑Sx20	○□□○□□
赤Sx10	○□□○□□
赤Ax10	○□□○□□
保存食（2週間分）	○□□○□□
接合潤滑剤x5	○□□○□□
念動の矢x30	○□□○□□
竜牙の矢x8	○□□○□□
起源を貫く滅びの矢x5	○□□○□□
マギスフィア小	○□□○□□
9点魔晶石x20	○□□○□□
魔力の矢x5	○□□○□□
	○□□○□□
ヒールポーションx20	○□□○□□
魔香水x20	○□□○□□
デクスタリティポーションx5	○□□○□□
熱狂の酒x5	○□□○□□
アンチマジックポーションx5	○□□○□□
ウォーターバルーンx20	○□□○□□
聖印（キルヒア）	○□□○□□
スポッタードール	○□□○□□
不撓のバックル	○□□○□□
防弾加工のマナタイトスプリントアーマー	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□