キャラクター名

オリヴィエ（Olivier）

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	13
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	渇望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
迷子	人がいる　こわい　でもあの人が見つけてくれる
土の匂い	花を育てなきゃ　誰のため？　それはもちろん

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃サイコロ振り直し
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを追加で1個取得
サブクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバでの攻撃判定の出目+1が可能
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃4
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		マシンガン		アクション	3	1	射撃攻撃1+全体攻撃
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		サイボーグ		オート	0	0	防御2
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		本		オート	なし	なし	バトルパート終了時に任意の未練1つから狂気点を1減らす。