

キャラクター名
ユッカ = クロニエミ

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌
生まれ	密偵	性別	男
		年齢	14
冒険者Lv	3	経歴	「飛空船に乗ったことがある」(経歴表C ダイス目[6-5])
経験点	1480		「何かの大会で優勝したことがある」(経歴表B ダイス目[3-2]) 「大恋愛したことがある」(経歴表A ダイス目[1-1])

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6	1		20	3
敏捷度	9			22	3
筋力	8			13	2
生命力	7	1		13	2
知力	9			16	2
精神力	1	1		9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技		追加攻撃	220 p
		投げ攻撃	225 p
		武器習熟A/格闘	1-281p
		鎧貫き	1-292p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	5	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク 筋力 回避力 防護点				
	鎧	ポイントガード	盾		
			1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	6	0	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12													
パンチ 武器無し パワーリスト グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	0		2d+	5	12	5	0													
ソリッドヒール グラップラー専用。キックを強化	1H#	5	-1	2d+	4	11	5	15													
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+	5	12	5	10													
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+	6	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	6	9

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	ハーフマント フード付き、あったかい
右手	
腰	スカウトツール
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
あなたはこんな理由で冒険に出ました 「神になる」 (ダイス目[4-2])	□□□□⑤
好奇心旺盛なりカント。年齢よりやや幼い言動が目立つ。大体フードを深くかぶり、人相を隠していることが多い。	□□□□⑩
親が冒険者だったこともあり、よく旅（旅行）でいろんな町に連れていって貰うことが多かった。冒険者になったきっかけは、単純。冒険者だった両親に憧れて、それと昔、旅先の飛行船で出会った女の子ともう一度会うため。	□□□□⑮
冒険者になるために体を鍛え、手先の器用さでは町一番になった。//,けれど、まだ冒険者にはなれないらしい。悲しい。	□□□□㉔
	□□□□㉘
	□□□□㉞

